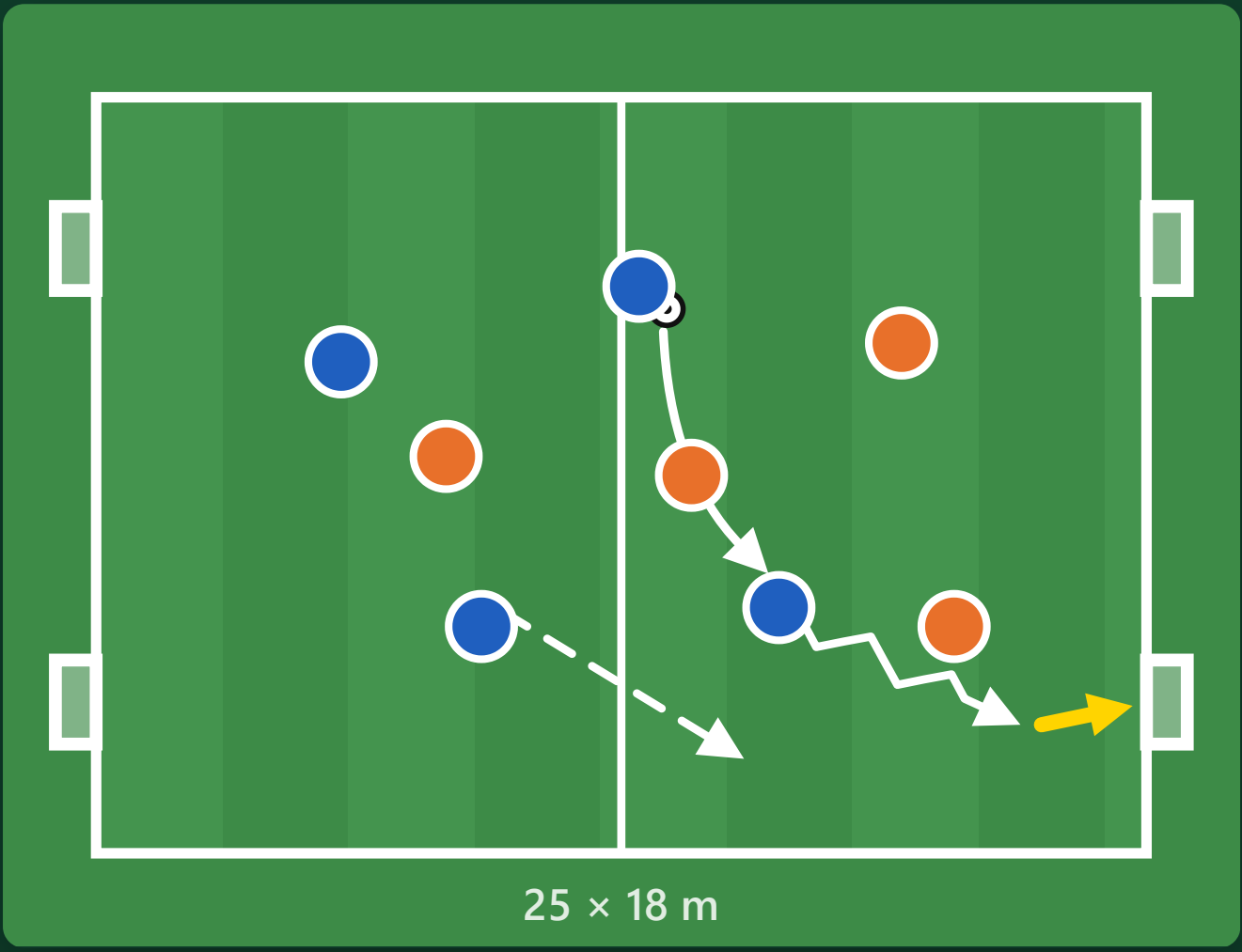
GOTOWY TRENING

ŻAK

Niezbędnik Trenera Piłkarskiego

Żak (U8–U9) · 30 gotowych treningów na cały sezon



Jesień · 10 treningów na trawie

Zimowe przygotowania · 10 treningów w hali

Wiosna · 10 treningów na trawie

WYDRUKUJ · ZŁÓŻ · IDŹ NA BOISKO

Jak czytać trening

Każdy trening mieści się na jednej stronie: cztery ćwiczenia z rysunkiem, czasy, organizacja i na co zwrócić uwagę. Wystarczy go wydrukować i zabrać ze sobą na boisko.



Zawodnicy dwóch drużyn



Joker (gra z drużyną, która ma piłkę) i bramkarz



Trener



Pachołek i talerzyk



Piłka i mała bramka



Podanie



Bieg bez piłki



Prowadzenie piłki



Strzał

Budowa każdego treningu

1 · Rozgrzewka

Rozgrzewka z piłką, dużo kontaktów z piłką, żadnego stania w kolejce.

2 · Część główna A

Technika lub umiejętność, na której skupia się trening.

3 · Część główna B

Ten sam temat w sytuacji z przeciwnikiem: 1 na 1, dziadek (rondo), przewaga liczebna.

4 · Gra

Forma meczowa z zasadą, która wspiera temat treningu.

Jak pracować z treningiem

1. **Wydrukuj stronę** i złóż ją na pół. Zmieści się w kieszeni albo w teczce.
2. **Przygotuj sprzęt** według wiersza „Sprzęt" na górze. Wyznacz przestrzeń talerzykami, zanim przyjdą zawodnicy.
3. **Czasy są orientacyjne.** Jeśli dzieci ćwiczenie bawi, niech trwa dłużej. Jeśli nie działa, sięgnij po wariant na dole.
4. **Liczba zawodników** jest podana dla grupy wskazanej na górze. Przy mniejszej liczbie zmniejsz przestrzeń, przy większej ustaw dwa stanowiska obok siebie, żeby nikt nie stał w kolejce.
5. **Na co zwrócić uwagę** (punkty z ptaszkiem) mów zawodnikom krótko w trakcie gry, jedną rzecz naraz.

Wymiary przestrzeni i liczba powtórzeń to zalecenia. Dostosuj je do wieku, liczby zawodników i miejsca, którym dysponujesz.

Plan sezonu · Żak

Trzydzieści treningów w trzech okresach. Jeśli trenujesz dwa razy w tygodniu, w danym tygodniu użyj jednego treningu z tabeli, a następnego dnia powtórz go z wariantem (wiersz „Utrudnienie / Ułatwienie" przy każdym ćwiczeniu).

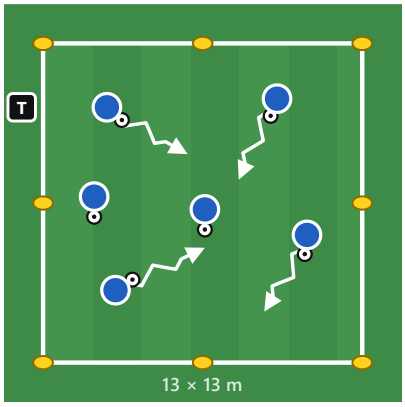
	Jesień wrzesień – listopad	Zimowe przygotowania w hali grudzień – luty	Wiosna marzec – czerwiec
1.	**01** Prowadzenie piłki i zwody	**01** Jak najwięcej kontaktów w małej hali	**01** Prowadzenie piłki pod presją rywala
2.	**02** Podanie i przyjęcie piłki	**02** Podanie i przyjęcie od ściany	**02** Podanie na jeden i dwa kontakty
3.	**03** Gra 1 na 1 w ataku	**03** Zwinność i koordynacja z piłką	**03** 1 na 1 i wykończenie akcji
4.	**04** Obrona 1 na 1	**04** Pojedynek 1 na 1 w małej przestrzeni	**04** Obrona i odbiór piłki w dwójce
5.	**05** Wykończenie na bramkę	**05** Strzelanie w hali	**05** Wykończenie po kombinacji
6.	**06** Utrzymanie piłki i wychodzenie na pozycję	**06** Utrzymanie piłki w małej przestrzeni	**06** Utrzymanie piłki pod presją
7.	**07** Współpraca w dwójce: 2 na 1	**07** Obrona i odbiór piłki	**07** Przewaga 3 na 2
8.	**08** Szybkość i zwinność z piłką	**08** Przewaga 2 na 1 i 3 na 2	**08** Szybkie reakcje i starty
9.	**09** Przejście po odbiorze i stracie piłki	**09** Szybkie przejście w hali	**09** Szybki kontratak
10.	**10** Gra na skrzydła i przenoszenie gry	**10** Turniej halowy	**10** Atak skrzydłem i dośrodkowanie

Treningi się ze sobą łączą, ale nie są przypisane do konkretnych dat. Jeśli wypadnie Ci tydzień przez pogodę lub turniej, rób po prostu kolejny trening w kolejności.

Prowadzenie piłki i zwody

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnik nie boi się pojedynku 1 na 1 i potrafi zmienić kierunek z piłką.

Sprzęt: piłka dla każdego, talerzyki, 2 małe bramki, 4 małe bramki, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

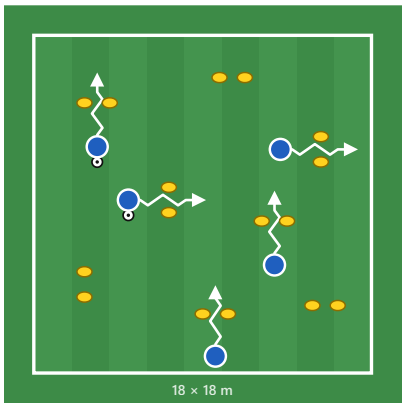
Sygnalizator

Kwadrat 13 × 13 m, każdy zawodnik ma piłkę.

Zawodnicy swobodnie prowadzą piłkę po kwadracie. Trener pokazuje kolory: zielony = prowadzenie w spokojnym tempie, pomarańczowy = zatrzymać piłkę podeszwą i ruszyć w innym kierunku, czerwony = zatrzymać piłkę i usiąść na niej. Po 3 minutach dodaj niebieski: prowadzenie tylko słabszą nogą.

- ✓ Trzymaj piłkę blisko nogi, rób krótkie dotknięcia.
- ✓ Głowa w górze: patrz na trenera, nie na piłkę.
- ✓ Po zmianie kierunku przyspiesz.

Utrudnienie: dwóch zawodników bez piłki próbuje wykopać pozostałym piłki z kwadratu.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

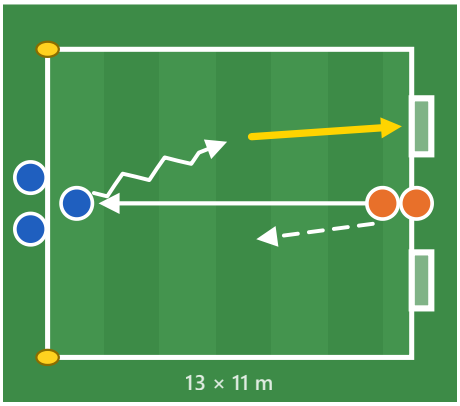
Wyścig przez bramki ze zwodem

Przestrzeń 18 × 18 m, 8 bramek z talerzyków (szerokość 1,5 m). Wszyscy z piłką.

Zawodnicy mają 45 sekund, aby przeprowadzić piłkę przez jak najwięcej bramek. Tuż przed każdą bramką wykonują zwód (zwód strzałem, zatrzymanie piłki podeszwą, obrót Cruyffa). Przez tę samą bramkę nie wolno przejechać dwa razy z rzędu. Po rundzie 30 s przerwy, zawodnicy podają swój wynik. 6 rund, co dwie rundy nowy zwód.

- ✓ Zwód wykonuj tuż przed bramką, nie daleko od niej.
- ✓ Po zwodzie mocno przyspiesz.
- ✓ Używaj obu nóg.

Utrudnienie: 2–3 „łowców" bez piłki broni bramek. Ułatwienie: szersze bramki (2,5 m) i bez zwodu.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

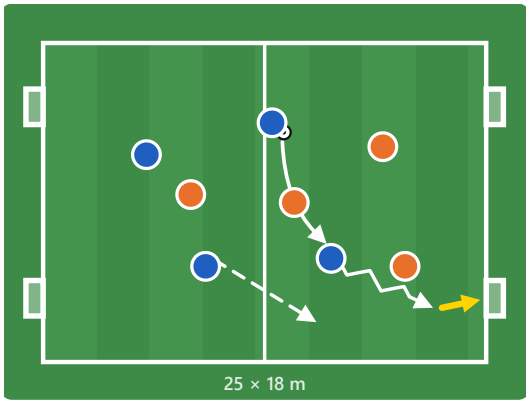
1 na 1 na dwie małe bramki

Boisko 13 × 11 m, z jednej strony 2 małe bramki. Atakujący (A) w kolejce naprzeciw bramek, obrońcy (B) między bramkami. Przy większej grupie 2 takie boiska.

Obrońca podaje do atakującego i od razu go atakuje. Atakujący strzela do jednej z dwóch małych bramek. Gdy obrońca odbierze piłkę, ma punkt za przeprowadzenie jej przez linię atakujących. Po akcji zamiana kolejek.

- ✓ Atakujący: pierwszy kontakt w ruch, prosto na obrońcę.
- ✓ Zwodem wyprowadź obrońcę z równowagi i atakuj wolną bramkę.
- ✓ Obrońca: ustaw się bokiem i spychaj atakującego do jednej bramki.

Utrudnienie: 6 sekund na gola. Ułatwienie: obrońca rusza dopiero po pierwszym kontakcie atakującego.



4 GRA — 15 MIN

4 na 4 na cztery małe bramki

Boisko 25 × 18 m, na każdej krótszej stronie 2 małe bramki w rogach. Dwie drużyny po 4, pozostali zmieniają się co 3 minuty.

Każda drużyna broni dwóch bramek i atakuje dwie. Gra bez bramkarzy. Gol po minięciu rywala zwodem liczy się podwójnie. 4 × 4 minuty, między nimi minuta przerwy.

- ✓ Gdy obrona ściągnie się pod jedną bramkę, przenieś grę na drugą.
- ✓ Odwaga w pojedynkach 1 na 1: błędy tutaj nie szkodzą.
- ✓ Po stracie piłki od razu atakuj przeciwnika.

Ułatwienie: dodaj jokera, który zawsze gra z drużyną mającą piłkę.

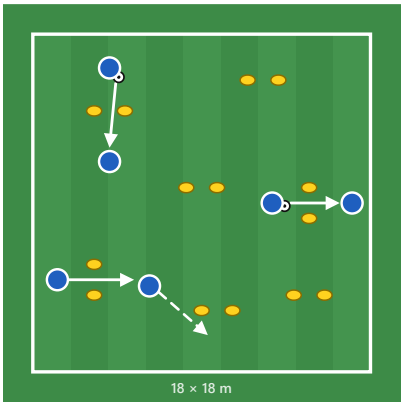
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Jakiego zwodu użyliście dziś w grze i dlaczego zadziałał?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Podanie i przyjęcie piłki

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy podają po ziemi wewnętrzną częścią stopy i przyjmują piłkę w ruchu.

Sprzęt: piłki, talerzyki, piłka dla każdego, 2 bramki z bramkarzami, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

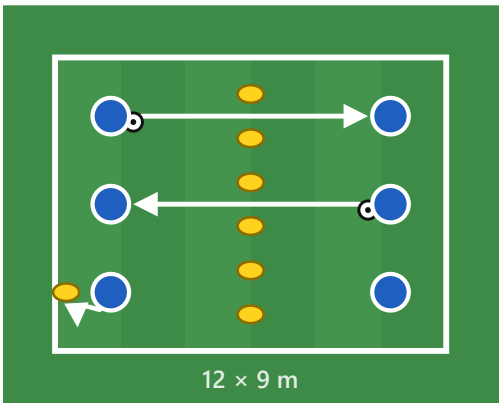
Podania przez bramki

Przestrzeń 18 × 18 m z 7 bramkami z talerzyków (szerokość 2 m), pary z jedną piłką.

Pary podają sobie przez bramki: piłka musi przejść przez bramkę, a kolega po drugiej stronie ją przyjmuje. Potem para szuka kolejnej wolnej bramki. Po minucie liczą, przez ile bramek przeszli. 5 rund.

- ✓ Podawaj na wyjście kolegi, nie na stojącego.
- ✓ Pokaż i zawołaj, do której bramki idziecie.
- ✓ Przyjmuj piłkę w kierunku kolejnej bramki.

Utrudnienie: podawaj tylko na jedno dotknięcie. Uproszczenie: szersze bramki.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

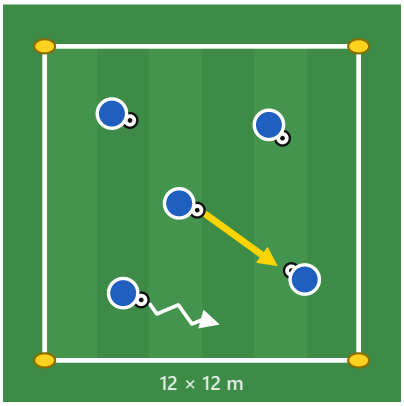
Podania przez bramkę w parach

Pary z piłką, między nimi bramka z talerzyków (szerokość 1,5 m), odległość 6–10 m w zależności od wieku.

Zawodnicy podają sobie przez bramkę: przyjęcie jedną nogą, podanie drugą. Po 10 podaniach obaj przesuwają się o krok dalej. Potem wariant: po podaniu obiegają swój talerzyk i przygotowują się na kolejną piłkę.

- ✓ Stabilna kostka, podanie wewnętrzną stroną stopy.
- ✓ Przyjmować piłkę w bok, nie pod siebie.
- ✓ Po podaniu od razu gotowy na kolejną piłkę.

Utrudnienie: tylko słabsza noga. Ułatwienie: szersza bramka.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

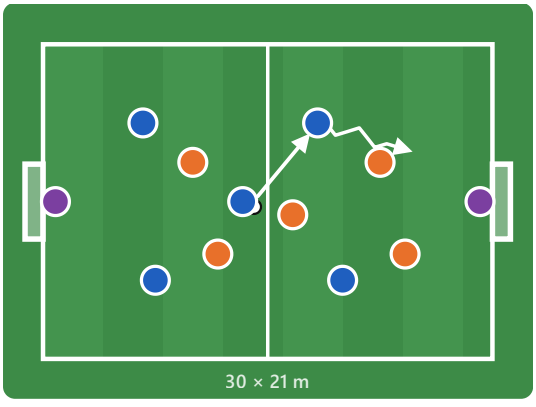
Król kwadratu

Kwadrat 12 × 12 m, każdy zawodnik ma piłkę.

Zawodnicy prowadzą piłki i starają się wykopnąć piłki pozostałych poza kwadrat, jednocześnie chroniąc swoją. Komu piłka wypadnie, robi poza kwadratem 10 dotknięć podeszwą i wraca. Kto wytrzyma najdłużej bez wypadnięcia piłki, zostaje królem. 4 rundy po 2 minuty.

- ✓ Chroń piłkę ciałem, bądź między piłką a rywalem.
- ✓ Głowa w górze: widzisz swoją piłkę i rywala.
- ✓ Atakuj piłkę, którą rywal ma daleko od nogi.

Utrudnienie: mniejszy kwadrat. Ułatwienie: kto wypadnie, wraca od razu.



4 GRA — 15 MIN

Wolna gra meczowa

Boisko 30 × 21 m, bramki z bramkarzami, gra meczowa bez ograniczeń.

Wolna gra meczowa według przepisów twojej ligi. Trener nie przerywa gry, tylko z boku krótko chwali i doradza. Po każdej tercji jedna rada dla całej drużyny na temat treningu.

- ✓ Pozwolić zawodnikom grać i decydować.
- ✓ Chwalić zaangażowanie i odwagę, nie tylko gole.
- ✓ Każdy zawodnik gra tyle samo czasu.

Ułatwienie: mniejsze boisko i więcej piłek przygotowanych przy bramkach.

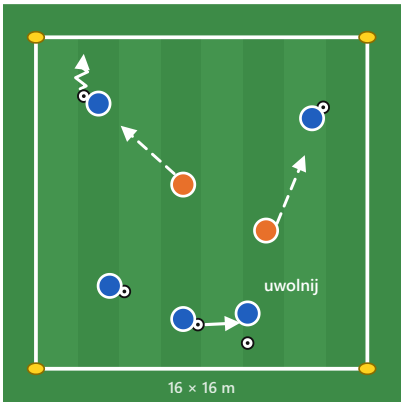
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Kiedy dziś udało wam się podanie, po którym kolega nie musiał się zatrzymywać?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Gra 1 na 1 w ataku

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnik odważnie idzie z piłką na obrońcę i próbuje go minąć.

Sprzęt: piłka dla każdego, talerzyki, znaczniki, piłki, małe bramki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

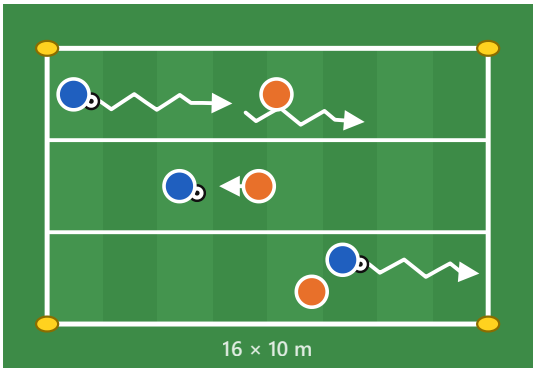
Berek z piłką

Przestrzeń 16 × 16 m, wszyscy z piłką oprócz dwóch berków w znacznikach.

Zawodnicy prowadzą piłkę i uciekają przed berkami. Kogo berek złapie (dotknie go ręką), staje w rozkroku z piłką nad głową. Uwolni go kolega, który kopnie piłkę między jego nogami. Po 90 sekundach nowi berki.

- ✓ Piłka przy nodze także w wysokim tempie.
- ✓ Rozglądaj się, gdzie są berki.
- ✓ Pomagaj kolegom: uwalniaj ich jak najszybciej.

Utrudnienie: prowadzenie tylko słabszą nogą. Uproszczenie: tylko jeden berek.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

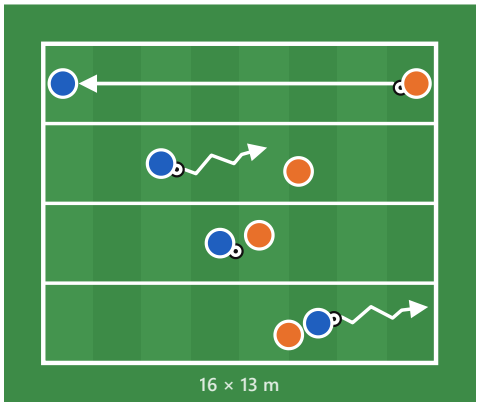
Zwód przeciw obrońcy, który tylko stoi na drodze

Przestrzeń 16 × 10 m podzielona na 3 korytarze, w każdym napastnik z piłką i obrońca.

Obrońca wychodzi napastnikowi naprzeciw i broni tylko postawą, nie odbiera piłki. Napastnik mija go zwodem i przechodzi z piłką linię końcową. Po 5 próbach zmiana ról. W drugiej połowie ćwiczenia obrońca broni na pełnej.

- ✓ Iść na obrońcę szybko, zwolnić dopiero tuż przed nim.
- ✓ Zwód i od razu przyspieszyć w stronę, gdzie nie ma obrońcy.
- ✓ Przy mijaniu osłaniać piłkę ciałem.

Utrudnienie: obrońca broni na pełnej od początku. Ułatwienie: obrońca stoi w miejscu.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

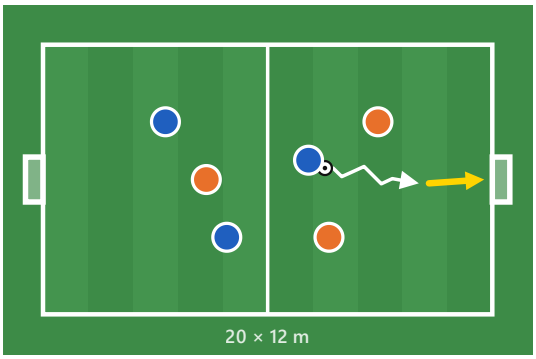
1 na 1 w uliczkach

Przestrzeń 16 × 13 m podzielona na 4 uliczki, w każdej pojedynek 1 na 1.

Obrońca podaje do napastnika z drugiego końca uliczki i idzie go bronić. Napastnik zdobywa punkt, gdy z piłką przekroczy linię końcową. Obrońca, który odbierze piłkę, atakuje na przeciwną linię. Po każdej akcji zmiana ról, rundy po 2 minuty.

- ✓ Napastnik: idź prosto na obrońcę i zwodem wyprowadź go z równowagi.
- ✓ Wykorzystaj całą szerokość uliczki.
- ✓ Obrońca: ustawienie bokiem, nie daj się minąć szybkością.

Utrudnienie: napastnik ma tylko 5 sekund. Ułatwienie: szersza uliczka.



4 GRA — 15 MIN

3 na 3 na małe bramki

Boisko 20 × 12 m, dwie małe bramki, bez bramkarzy. Przy większej liczbie zawodników dwa boiska obok siebie.

Gra się 3 na 3 bez bramkarzy. Gola można zdobyć tylko z połowy przeciwnika. Mecze po 4 minuty, między nimi minuta przerwy. Po każdym meczu drużyny się zamieniają, żeby każdy zagrał z każdym.

- ✓ Wszyscy atakują, wszyscy bronią.
- ✓ Odwaga w pojedynkach 1 na 1.
- ✓ Po stracie piłki od razu wracamy za piłką.

Utrudnienie: gol tylko po zwodzie lub podaniu. Ułatwienie: większe bramki.

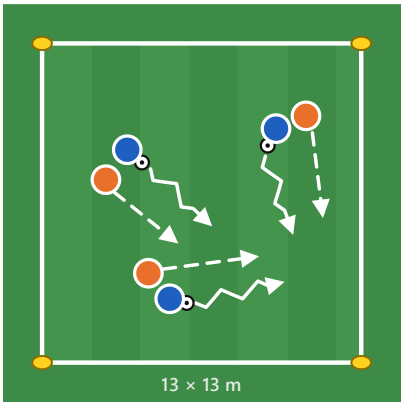
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Co pomogło wam minąć obrońcę: szybkość, zwód czy zmiana kierunku?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Obrona 1 na 1

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnik broni w postawie bokiem, nie spieszy się i stara się odebrać piłkę.

Sprzęt: piłki, talerzyki, pachołki, piłka dla każdego, znaczniki, 2 bramki z bramkarzami



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

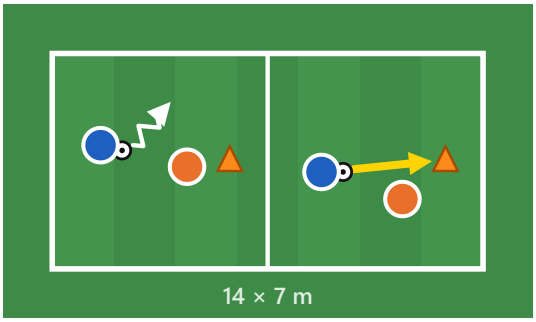
Lustro w parach

Przestrzeń 13 × 13 m, zawodnicy w parach, jedna piłka na parę.

Pierwszy zawodnik prowadzi piłkę i zmienia kierunek, tempo oraz zwody. Drugi bez piłki kopiuje go jak lustro i trzyma się metr od niego. Po 45 sekundach zamieniacie się rolami. 6 rund.

- ✓ Prowadzący: zmieniaj kierunek i tempo, nie jedź tylko prosto.
- ✓ Lustro: drobne szybkie kroki, bądź cały czas blisko.
- ✓ Głowa podniesiona, żeby pary na siebie nie wpadały.

Utrudnienie: lustro na sygnał stara się odebrać piłkę.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

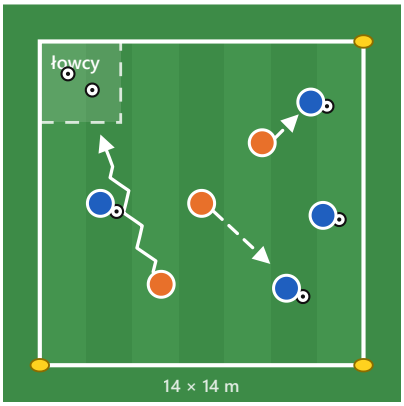
Pilnuj swojego pachołka

Kwadraty 8 × 8 m, w każdym para: obrońca pilnuje pachołka za sobą.

Napastnik z piłką stara się zwodem minąć obrońcę i trafić w pachołek, którego pilnuje obrońca. Obrońca ustawia się między piłką a pachołkiem. Po trafieniu albo odbiorze piłki zawodnicy zamieniają się rolami. Rundy po 90 sekund.

- ✓ Obrońca: cały czas być między piłką a pachołkiem.
- ✓ Nogi w ruchu, nie stać na piętach.
- ✓ Napastnik: zmiana kierunku, potem szybki strzał.

Utrudnienie: dwa pachołki, obrońca pilnuje obu. Ułatwienie: pachołek bliżej obrońcy.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

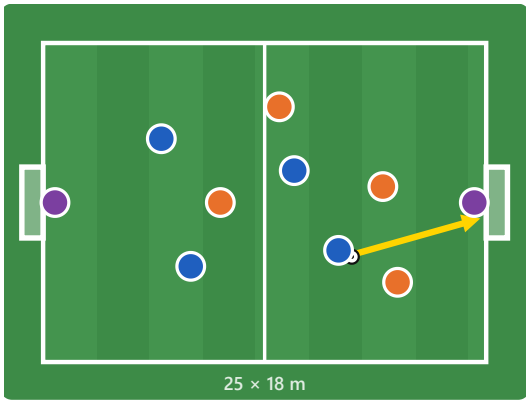
Polowanie na piłki

Kwadrat 14 × 14 m, większość zawodników z piłką, 3 łowców bez piłki, w rogu strefa łowców.

Łowcy starają się odebrać piłkę i zaprowadzić ją do swojej strefy w rogu. Zawodnicy z piłką uciekają i chronią piłkę. Kto straci piłkę, zostaje łowcą. Po 2 minutach liczy się piłki w strefie łowców.

- ✓ Łowcy: współpracujcie, zapędźcie zawodnika w róg.
- ✓ Zabieraj piłkę nogą, nie popychaj rękami.
- ✓ Z piłką szukaj wolnej przestrzeni.

Ułatwienie: tylko jeden łowca. Utrudnienie: łowcy muszą zatrzymać piłkę w strefie podeszwą.



4 GRA — 15 MIN

4 na 4 z bramkarzami: odwaga w strzelaniu

Boisko 25 × 18 m, dwie bramki z bramkarzami.

Gra meczowa 4 na 4 z bramkarzami. Gol ze strzału przed polem karnym przeciwnika liczy się podwójnie, żeby zawodnicy próbowali strzelać. Bramkarze rozgrywają nogą po ziemi. 3 × 6 minut.

- ✓ Strzelać, gdy droga do bramki jest wolna.
- ✓ Bramkarz rozgrywa do wolnego zawodnika.
- ✓ Wszyscy bronią własnej bramki.

Utrudnienie: maks. 3 dotknięcia. Ułatwienie: joker dla drużyny atakującej.

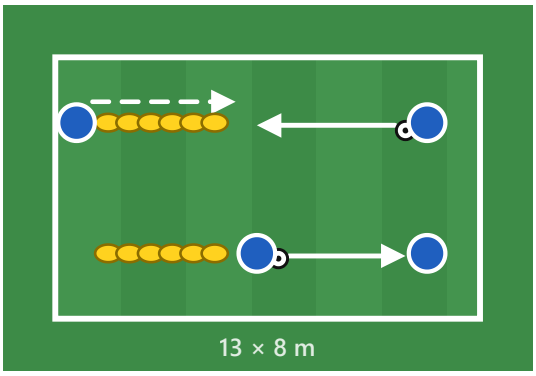
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Jak dziś rozpoznaliście właściwy moment, żeby wyjść do piłki?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Wykończenie na bramkę

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnik strzela celnie na bramkę podbiciem i wewnętrzną częścią stopy.

Sprzęt: talerzyki, piłki, pachołki, bramka z bramkarzem, 2 bramki z bramkarzami, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

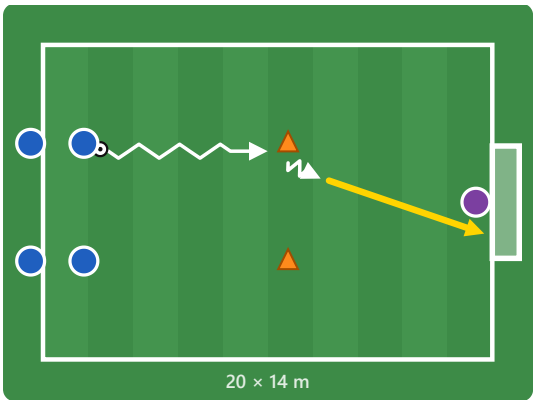
Szybkie nogi i podanie

Rząd 6 talerzyków (co 60–80 cm), a 8 m za nim kolega z piłką. 3–4 takie same tory obok siebie.

Zawodnik przebiega przez talerzyki drobnymi szybkimi krokami (jeden krok do każdej przerwy), za ostatnim dostaje podanie od kolegi, przyjmuje je i oddaje. Potem wraca na start i zamienia się z kolegą. Co 2 minuty inny bieg: bokiem, skip, dwa kroki do przerwy.

- ✓ Na palcach, drobne szybkie kroki.
- ✓ Po ostatnim talerzyku od razu bądź gotowy na piłkę.
- ✓ Podanie z powrotem precyzyjne i po ziemi.

Utrudnienie: kolega rzuca piłkę ręką na udo albo podbicie.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

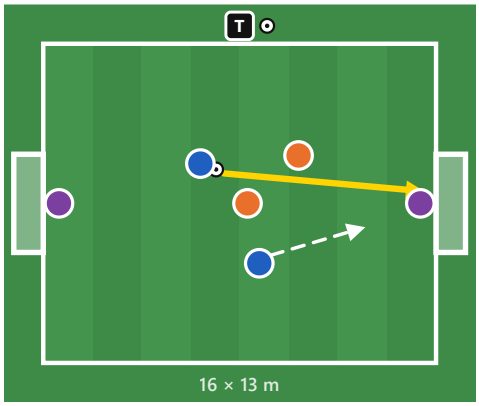
Strzelanie po prowadzeniu piłki

Bramka z bramkarzem, dwa rzędy zawodników 18 m przed bramką, pachołki 10 m przed bramką.

Zawodnik z rzędu prowadzi piłkę do pachołka, mija go i strzela. Rzędy się zmieniają. Po strzale zawodnik biegnie po piłkę i ustawia się w drugim rzędzie. Co 5 minut inny sposób strzału: podbiciem, wewnętrzną stroną przy słupku, słabszą nogą.

- ✓ Noga postawna obok piłki, palce nogi strzelającej w dół.
- ✓ Przed strzałem spojrzenie na bramkę, przy strzale na piłkę.
- ✓ Celować przy słupku, nie w bramkarza.

Utrudnienie: po pierwszym kontakcie z boku wybiega obrońca. Ułatwienie: krótsza odległość.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

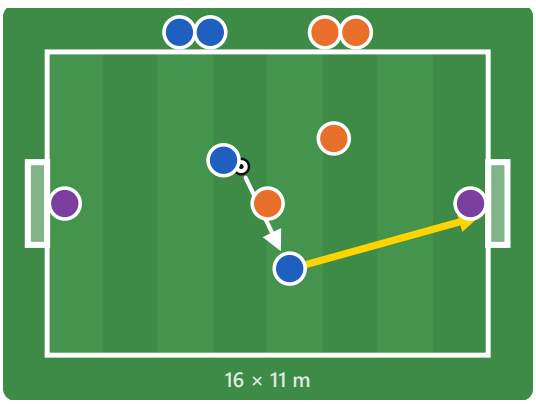
Pojedynek strzelecki 2 na 2

Małe boisko 16 × 13 m, dwie bramki z bramkarzami. Gra się 2 na 2, pozostałe pary czekają przy bramkach z piłkami.

Pary grają 2 na 2 i strzelają z całego boiska. Gdy piłka opuści boisko, trener od razu podaje nową. Każda gra trwa 90 sekund, potem zmienia ją następna para. Zwycięzca zostaje.

- ✓ Strzelaj od razu, gdy jest wolne miejsce, nawet z dystansu.
- ✓ Po strzale dobiegaj do bramki.
- ✓ Broń strzelca, nie tylko piłkę.

Utrudnienie: gol tylko z pierwszego kontaktu z piłką. Ułatwienie: 2 na 2 i joker.



4 GRA — 15 MIN

2 na 2 z bramkarzami

Małe boisko 16 × 11 m, dwie bramki z bramkarzami, pary czekają przy linii bocznej.

Gra się 2 na 2 na maksa przez 60 sekund, potem zmienia następna para. Bramkarze rozgrywają od razu po interwencji. Krótkie i intensywne pojedynki, między nimi odpoczynek. Każda para rozegra 6–8 meczów.

- ✓ Bronić razem: jeden na piłkę, drugi asekuruje.
- ✓ W ataku szybkie podanie i wyjście na pozycję.
- ✓ Pełne zaangażowanie przez całą minutę.

Utrudnienie: 3 na 2 ze zmianą ról. Ułatwienie: mecze po 45 sekund.

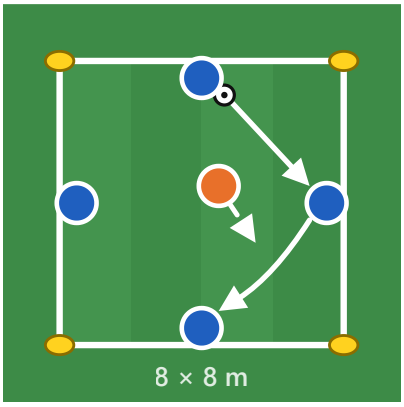
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN W którą część bramki strzelało wam się dziś najlepiej i dlaczego?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Utrzymanie piłki i wychodzenie na pozycję

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy wychodzą na pozycję tak, żeby można było do nich podać.

Sprzęt: piłki, talerzyki, znaczniki, pachołki, małe bramki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

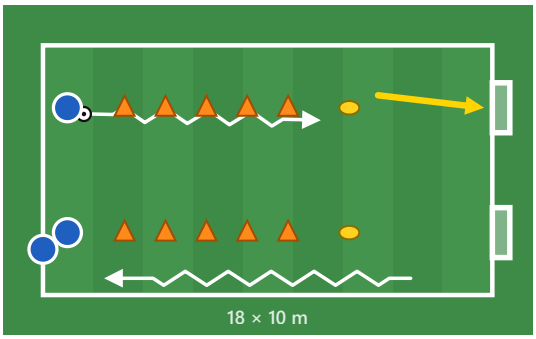
Dziadek (rondo) 4 na 1

Kwadraty 8 × 8 m, w każdym 4 zawodników po bokach i 1 obrońca.

Zawodnicy po bokach kwadratu podają sobie, obrońca w środku stara się przechwycić piłkę. Kto straci piłkę albo poda poza kwadrat, idzie do środka. Gramy 6–8 minut, potem rozciąganie.

- ✓ Przed podaniem sprawdź, gdzie jest obrońca.
- ✓ Graj na dwa dotknięcia: przyjmij piłkę odwrócony od obrońcy, podaj.
- ✓ Ruszaj się po boku, żeby było podanie.

Utrudnienie: jedno dotknięcie. Uproszczenie: większy kwadrat.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

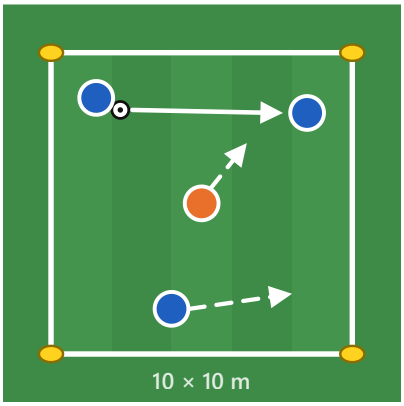
Slalom i zwód na talerzyk

Przestrzeń 18 × 10 m, 2–3 tory: 5 pachołków co 2 m, za nimi talerzyk i mała bramka.

Zawodnik przejeżdża slalom między pachołkami (wewnętrzną i zewnętrzną stroną stopy), przy talerzyku robi zwód (zmyłka i zmiana kierunku) i kończy na małą bramkę. Wraca z piłką bokiem toru. Co 3 minuty inny zwód.

- ✓ Małe dotknięcia, piłka blisko przy pachołkach.
- ✓ Zwód tuż przy talerzyku, potem ostro przyspieszyć.
- ✓ Przed strzałem podnieść głowę.

Utrudnienie: dwa tory naprzeciwko siebie na czas. Ułatwienie: pachołki dalej od siebie (3 m).



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

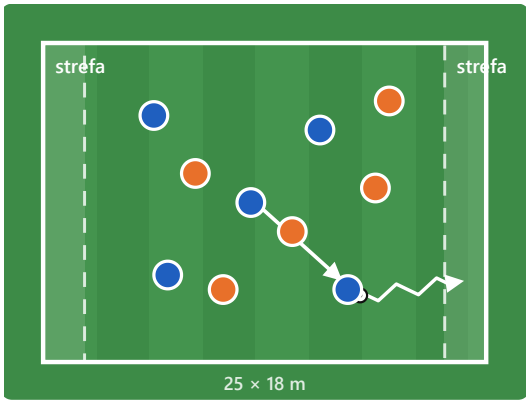
3 na 1 dla najmłodszych

Kwadrat 10 × 10 m, 3 zawodników z piłką przeciw jednemu obrońcy.

Trzech zawodników podaje sobie piłkę, a obrońca stara się ją przechwycić lub wykopnąć poza kwadrat. Gdy mu się uda, zamienia się z zawodnikiem, który podawał. Za każde 5 podań jest punkt dla atakujących.

- ✓ Zawodnik bez piłki staje tam, gdzie widzi go partner.
- ✓ Podawaj po ziemi, kostka usztywniona.
- ✓ Obrońca: cały czas w ruchu, nie stój.

Ułatwienie: większy kwadrat. Utrudnienie: dwa kontakty z piłką.



4 GRA — 15 MIN

5 na 5: doprowadź piłkę do strefy

Boisko 25 × 18 m, na obu końcach strefa o głębokości 3 m. Gra się 5 na 5.

Punkt zdobywa się, gdy zawodnik doprowadzi piłkę do strefy przeciwnika i zatrzyma ją tam podeszwą. Bez bramkarzy. Zawodnicy muszą kombinować i wchodzić w pojedynki 1 na 1. 4 × 5 minut.

- ✓ Szukać wolnej przestrzeni za obrońcami.
- ✓ Gdy przed tobą jest wolne, idź sam z piłką.
- ✓ Bronić na całej szerokości, nie pozwolić nikomu przebiec.

Utrudnienie: punkt liczy się tylko po zwodzie w ostatniej tercji. Ułatwienie: głębsza strefa.

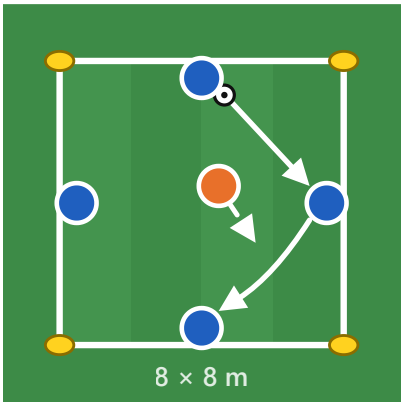
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Gdzie musieliście stanąć, żeby dostać podanie?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Współpraca w dwójce: 2 na 1

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Dwaj napastnicy wspólnie ogrywają jednego obrońcę.

Sprzęt: piłki, talerzyki, znaczniki, pachołki, małe bramki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

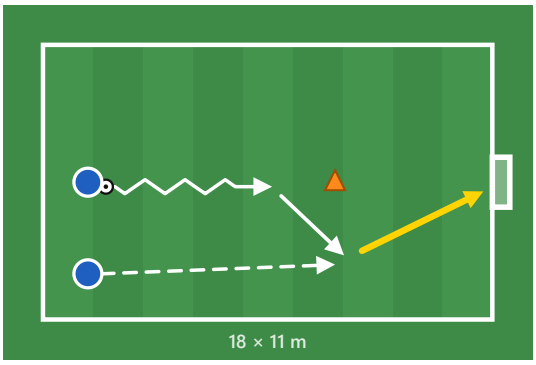
Dziadek (rondo) 4 na 1

Kwadraty 8 × 8 m, w każdym 4 zawodników po bokach i 1 obrońca.

Zawodnicy po bokach kwadratu podają sobie, obrońca w środku stara się przechwycić piłkę. Kto straci piłkę albo poda poza kwadrat, idzie do środka. Gramy 6–8 minut, potem rozciąganie.

- ✓ Przed podaniem sprawdź, gdzie jest obrońca.
- ✓ Graj na dwa dotknięcia: przyjmij piłkę odwrócony od obrońcy, podaj.
- ✓ Ruszaj się po boku, żeby było podanie.

Utrudnienie: jedno dotknięcie. Uproszczenie: większy kwadrat.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

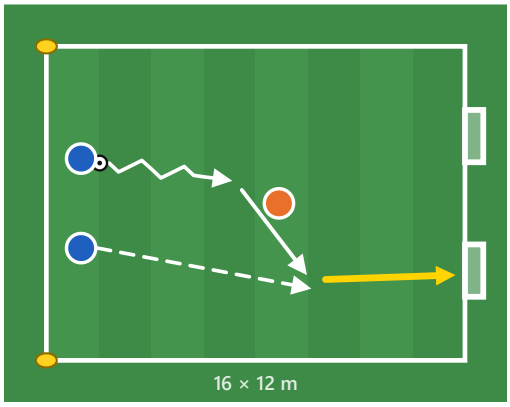
2 na 1 przeciw pachołkowi: kiedy podać

Para z jedną piłką, 15 m przed małą bramką pachołek jako obrońca.

Zawodnik z piłką jedzie prosto na pachołek, partner wbiega szeroko obok niego. Gdy pachołek jest 3 m przed piłką, zawodnik podaje, a partner kończy na małą bramkę. Potem zamieniają się rolami i wracają bokiem.

- ✓ Zawodnik z piłką jedzie prosto na pachołek, nie w bok.
- ✓ Partner biegnie szeroko, trochę za piłką.
- ✓ Podać w odpowiednim momencie: nie za wcześnie, nie za późno.

Utrudnienie: pachołek zastąpcie obrońcą. Ułatwienie: większa bramka.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

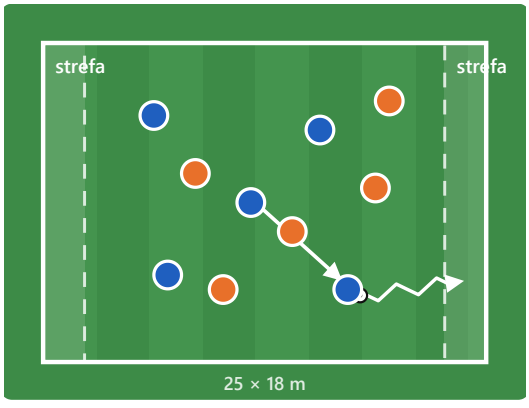
2 na 1 na dwie małe bramki

Boisko 16 × 12 m, dwie małe bramki. Dwóch napastników przeciw obrońcy.

Napastnicy zaczynają z piłką na linii, obrońca na środku boiska. Napastnicy starają się zdobyć gola, obrońca broni. Gdy obrońca odbierze piłkę, zdobywa punkt, przeprowadzając ją przez linię napastników. Po akcji zawodnicy zmieniają role.

- ✓ Jedź z piłką na obrońcę i przyciągnij go.
- ✓ Podaj, gdy obrońca wyjdzie do piłki.
- ✓ Gdy obrońca pilnuje partnera, idź sam.

Utrudnienie: obrońca startuje bliżej. Ułatwienie: większe bramki.



4 GRA — 15 MIN

5 na 5: doprowadź piłkę do strefy

Boisko 25 × 18 m, na obu końcach strefa o głębokości 3 m. Gra się 5 na 5.

Punkt zdobywa się, gdy zawodnik doprowadzi piłkę do strefy przeciwnika i zatrzyma ją tam podeszwą. Bez bramkarzy. Zawodnicy muszą kombinować i wchodzić w pojedynki 1 na 1. 4 × 5 minut.

- ✓ Szukać wolnej przestrzeni za obrońcami.
- ✓ Gdy przed tobą jest wolne, idź sam z piłką.
- ✓ Bronić na całej szerokości, nie pozwolić nikomu przebiec.

Utrudnienie: punkt liczy się tylko po zwodzie w ostatniej tercji. Ułatwienie: głębsza strefa.

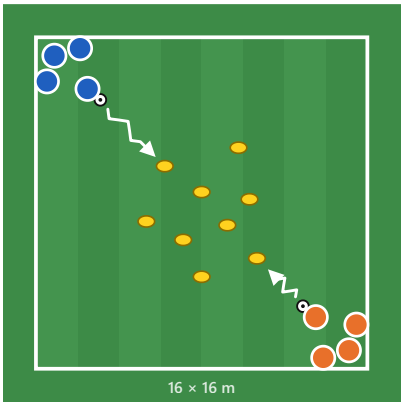
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Kiedy lepiej było podać, a kiedy iść samemu?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Szybkość i zwinność z piłką

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy szybko reagują na sygnał i zmieniają kierunek z piłką i bez piłki.

Sprzęt: piłki, talerzyki (20), talerzyki, małe bramki, pachołki, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

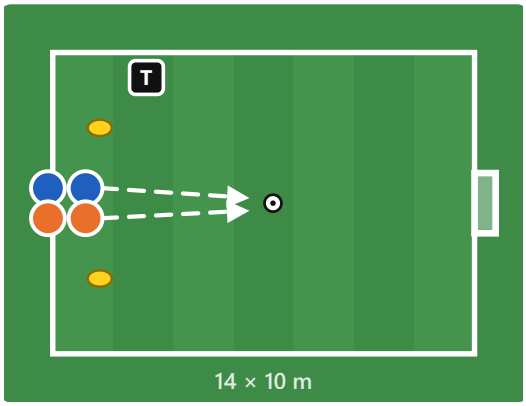
Zbieracze talerzyków

Przestrzeń 16 × 16 m, pośrodku rozrzuconych 20 talerzyków, dwie drużyny w przeciwległych rogach z piłkami.

Na sygnał z każdej drużyny wybiega jeden zawodnik z piłką, prowadzi piłkę do talerzyka, zabiera go i wraca z piłką i talerzykiem. Potem wybiega kolejny. Która drużyna ma po 2 minutach więcej talerzyków, wygrywa. 4–5 rund.

- ✓ Przed talerzykiem zwolnij i zatrzymaj piłkę podeszwą.
- ✓ W drodze powrotnej przyspieszaj, piłka cały czas przy nodze.
- ✓ Kibicuj kolegom i bądź gotowy do wybiegnięcia.

Utrudnienie: talerzyki można zabierać także z bazy przeciwnika.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

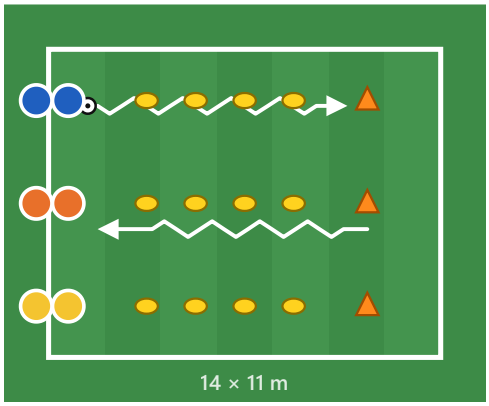
Wyścig o piłkę na sygnał

Pary obok siebie na linii startu, 8 m przed nimi piłka, za nią mała bramka.

Zawodnicy leżą, siedzą albo stoją tyłem (trener zmienia pozycję). Na sygnał wybiegają: kto pierwszy jest przy piłce, atakuje małą bramkę, drugi broni. Akcja trwa najwyżej 10 sekund, potem startuje kolejna para.

- ✓ Reagować na sygnał, nie na przeciwnika.
- ✓ Pierwsze 5 kroków krótkich i szybkich.
- ✓ Kto przegra wyścig, od razu broni, nie poddaje się.

Utrudnienie: sygnał kolorem albo numerem, każdy ma swój. Ułatwienie: start w stójce przodem.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

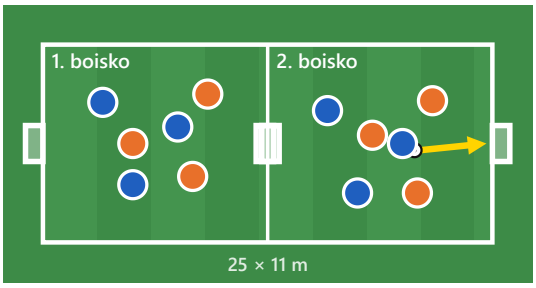
Sztafeta z piłką

3–4 drużyny po 3 zawodników w kolejkach, przed każdą tor z talerzykami i pachołkiem na końcu.

Pierwszy zawodnik prowadzi piłkę slalomem między talerzykami, okrąża pachołek i wraca prosto. Piłkę przekazuje następnemu podeszwą. Wygrywa drużyna, która pierwsza zmieni wszystkich. 5 wyścigów, za każdym razem inne zadanie (tylko lewa noga, przy pachołku zwód, prowadzenie podeszwą).

- ✓ Piłka blisko nogi także przy szybkim tempie.
- ✓ Przekazanie piłki podeszwą, nie kopnięciem.
- ✓ Kto czeka, kibicuje i jest gotowy.

Ułatwienie: talerzyki dalej od siebie.



4 GRA — 15 MIN

Turniej 3 na 3

2–3 boiska 25 × 11 m obok siebie, małe bramki, drużyny po trzy osoby.

Mecze po 3 minuty. Zwycięzca przechodzi na boisko wyżej, przegrany na boisko niżej. Na najwyższym boisku gra się o „króla". Przy remisie decydują najazdy 1 na 1.

- ✓ Grać na pełnych obrotach, każdy mecz jest krótki.
- ✓ Szybko zacząć, nie tracić czasu.
- ✓ Po meczu podać rękę przeciwnikowi.

Utrudnienie: mniejsze boisko. Ułatwienie: mecze po 4 minuty.

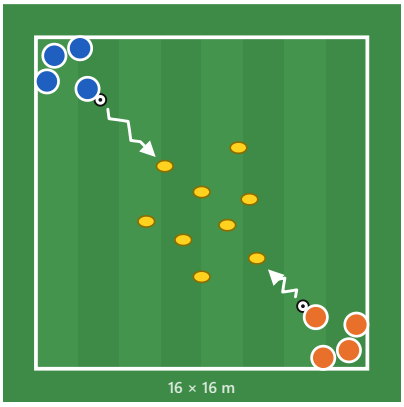
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN W którym ćwiczeniu byliście dziś najszybsi?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Przejście po odbiorze i stracie piłki

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Po stracie piłki zawodnicy od razu walczą o jej odzyskanie, a po odbiorze grają do przodu.

Sprzęt: piłki, talerzyki (20), piłka dla każdego, talerzyki, małe bramki, znaczniki, 2 bramki z bramkarzami



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

Zbieracze talerzyków

Przestrzeń 16 × 16 m, pośrodku rozrzuconych 20 talerzyków, dwie drużyny w przeciwległych rogach z piłkami.

Na sygnał z każdej drużyny wybiega jeden zawodnik z piłką, prowadzi piłkę do talerzyka, zabiera go i wraca z piłką i talerzykiem. Potem wybiega kolejny. Która drużyna ma po 2 minutach więcej talerzyków, wygrywa. 4–5 rund.

- ✓ Przed talerzykiem zwolnij i zatrzymaj piłkę podeszwą.
- ✓ W drodze powrotnej przyspieszaj, piłka cały czas przy nodze.
- ✓ Kibicuj kolegom i bądź gotowy do wybiegnięcia.

Utrudnienie: talerzyki można zabierać także z bazy przeciwnika.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

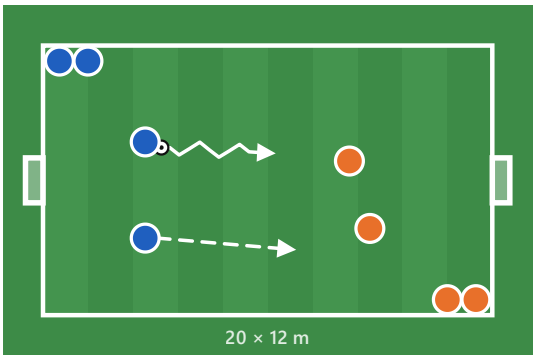
Stop, obrót, strata!

Przestrzeń 14 × 14 m, wszyscy z piłką.

Zawodnicy prowadzą piłkę. Na „stop" zatrzymują piłkę podeszwą, na „obrót" obracają się z piłką o 180° i przyspieszają, na „strata!" zostawiają piłkę i w ciągu 3 sekund dobiegają do innej piłki. Kto jest ostatni, robi 5 kontaktów podeszwą.

- ✓ Reagować od razu na pierwsze słowo.
- ✓ Po obrocie ostro przyspieszyć.
- ✓ Przy „stracie" biec do najbliższej wolnej piłki.

Utrudnienie: trener chowa jedną piłkę, kto zostanie bez piłki, wykonuje zadanie.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

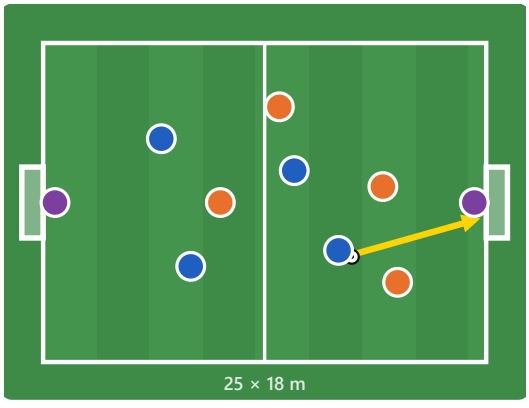
Fale 2 na 2

Boisko 20 × 12 m, małe bramki na obu końcach, pary w kolejkach przy obu bramkach.

Para z jednej strony atakuje z piłką parę z drugiej strony. Po golu, odbiorze lub aucie atakująca para schodzi, broniąca para atakuje na drugą stronę, a przeciw niej wchodzi nowa para. Gra toczy się falami bez zatrzymania.

- ✓ Po odbiorze od razu atakuj, nie zwlekaj.
- ✓ W parze: jeden idzie z piłką, drugi się oferuje.
- ✓ Po akcji szybko opuść boisko.

Ułatwienie: fale 2 na 1. Utrudnienie: 3 na 3.



4 GRA — 15 MIN

4 na 4 z bramkarzami: odwaga w strzelaniu

Boisko 25 × 18 m, dwie bramki z bramkarzami.

Gra meczowa 4 na 4 z bramkarzami. Gol ze strzału przed polem karnym przeciwnika liczy się podwójnie, żeby zawodnicy próbowali strzelać. Bramkarze rozgrywają nogą po ziemi. 3 × 6 minut.

- ✓ Strzelać, gdy droga do bramki jest wolna.
- ✓ Bramkarz rozgrywa do wolnego zawodnika.
- ✓ Wszyscy bronią własnej bramki.

Utrudnienie: maks. 3 dotknięcia. Ułatwienie: joker dla drużyny atakującej.

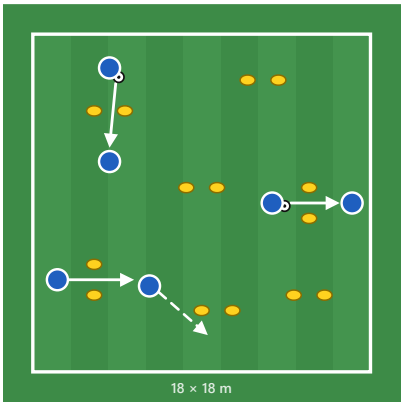
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Co zrobiliście w pierwszych trzech sekundach po stracie piłki?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Gra na skrzydła i przenoszenie gry

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy wykorzystują całą szerokość boiska i szukają wolnej strony.

Sprzęt: piłki, talerzyki, piłka dla każdego, małe bramki, znaczniki, 4 małe bramki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

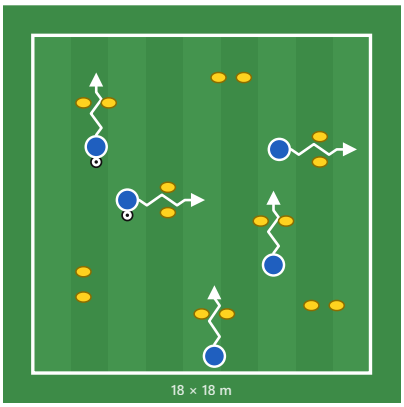
Podania przez bramki

Przestrzeń 18 × 18 m z 7 bramkami z talerzyków (szerokość 2 m), pary z jedną piłką.

Pary podają sobie przez bramki: piłka musi przejść przez bramkę, a kolega po drugiej stronie ją przyjmuje. Potem para szuka kolejnej wolnej bramki. Po minucie liczą, przez ile bramek przeszli. 5 rund.

- ✓ Podawaj na wyjście kolegi, nie na stojącego.
- ✓ Pokaż i zawołaj, do której bramki idziecie.
- ✓ Przyjmuj piłkę w kierunku kolejnej bramki.

Utrudnienie: podawaj tylko na jedno dotknięcie. Uproszczenie: szersze bramki.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

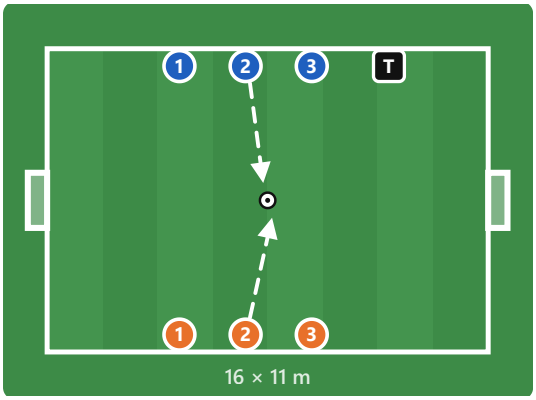
Wyścig przez bramki ze zwodem

Przestrzeń 18 × 18 m, 8 bramek z talerzyków (szerokość 1,5 m). Wszyscy z piłką.

Zawodnicy mają 45 sekund, aby przeprowadzić piłkę przez jak najwięcej bramek. Tuż przed każdą bramką wykonują zwód (zwód strzałem, zatrzymanie piłki podeszwą, obrót Cruyffa). Przez tę samą bramkę nie wolno przejechać dwa razy z rzędu. Po rundzie 30 s przerwy, zawodnicy podają swój wynik. 6 rund, co dwie rundy nowy zwód.

- ✓ Zwód wykonuj tuż przed bramką, nie daleko od niej.
- ✓ Po zwodzie mocno przyspiesz.
- ✓ Używaj obu nóg.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: 2–3 „łowców" bez piłki broni bramek. Ułatwienie: szersze bramki (2,5 m) i bez zwodu.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

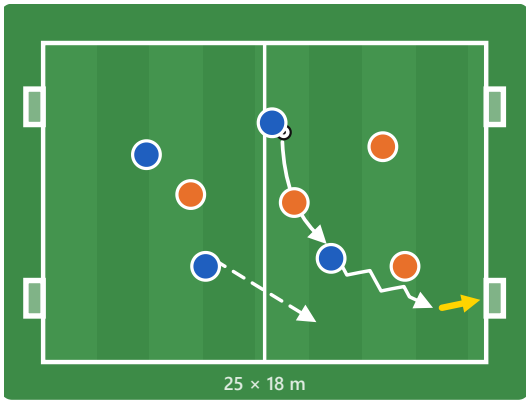
Pojedynek na zawołany numer

Boisko 16 × 11 m, małe bramki na końcach. Dwie drużyny naprzeciw siebie, zawodnicy mają numery.

Trener woła numer i wrzuca piłkę na środek. Zawodnicy z tym numerem z obu drużyn wybiegają i grają 1 na 1. Kto strzeli gola do bramki rywala, zdobywa punkt. Po 15 sekundach gra się kończy. Później wołaj dwa numery (2 na 2).

- ✓ Reaguj na numer i wybiegaj na pełnej prędkości.
- ✓ Kto jest przy piłce jako drugi, od razu broni.
- ✓ Szybko decyduj: strzelać czy minąć?

Utrudnienie: trzy numery, 3 na 3. Ułatwienie: piłka leży w miejscu.



4 GRA — 15 MIN

4 na 4 na cztery małe bramki

Boisko 25 × 18 m, na każdej krótszej stronie 2 małe bramki w rogach. Dwie drużyny po 4, pozostali zmieniają się co 3 minuty.

Każda drużyna broni dwóch bramek i atakuje dwie. Gra bez bramkarzy. Gol po minięciu rywala zwodem liczy się podwójnie. 4 × 4 minuty, między nimi minuta przerwy.

- ✓ Gdy obrona ściągnie się pod jedną bramkę, przenieś grę na drugą.
- ✓ Odwaga w pojedynkach 1 na 1: błędy tutaj nie szkodzą.
- ✓ Po stracie piłki od razu atakuj przeciwnika.

Ułatwienie: dodaj jokera, który zawsze gra z drużyną mającą piłkę.

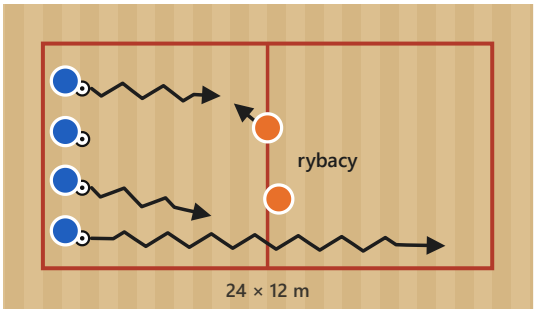
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Kiedy dziś przenieśliście grę na drugą stronę i co się wtedy stało?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Jak najwięcej kontaktów w małej hali

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Dużo kontaktów z piłką i radość z gry nawet w małej przestrzeni.

Sprzęt: piłka dla każdego, talerzyki, 2 ławeczki gimnastyczne, 4 materace, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

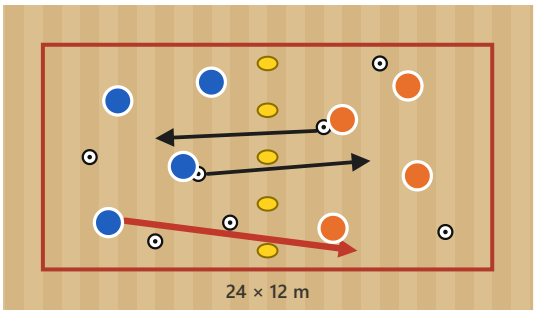
Rybacy z piłką

Cała hala (ok. 24 × 12 m). Dzieci z piłkami przy jednej ścianie, 1–2 rybaków bez piłki na środku.

Dzieci wołają: „Rybaku, rybaku, jaka głęboka woda?" i na odpowiedź rybaka prowadzą piłki na drugą stronę hali. Rybacy starają się wykopać piłkę. Komu ją wykopią, ten odkłada piłkę pod ścianę i zostaje rybakiem. Gra trwa, dopóki nie zostaną dwie ostatnie osoby.

- ✓ Piłka blisko nogi, małe dotknięcia.
- ✓ Patrz, gdzie jest rybak, i omiń go.
- ✓ Chwal odwagę, nie tylko zwycięzców.

Ułatwienie: rybak tylko „łapie" dotknięciem ręki w ramię. Utrudnienie: prowadzenie tylko słabszą nogą.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

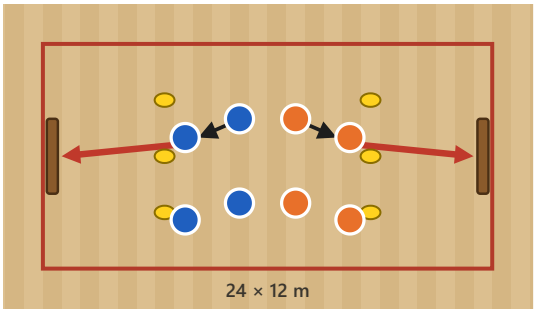
Posprzątaj swój ogródek

Hala podzielona na pół (linia lub rząd talerzyków). Dwie drużyny, każda na swojej połowie, co najmniej 1 piłka na zawodnika.

Na sygnał zawodnicy kopią piłki na połowę rywala, podaniem lub strzałem po ziemi. Piłek nie wolno brać do rąk. Po 60 sekundach gwizdek: wygrywa drużyna, która ma na swojej połowie mniej piłek. 6–8 rund.

- ✓ Kop po ziemi, nie wysoko (bezpieczeństwo w hali).
- ✓ Najpierw przyjmij i ustaw sobie piłkę, potem kop.
- ✓ Zmieniaj prawą i lewą nogę.

Utrudnienie: liczą się tylko kopnięcia słabszą nogą. Ułatwienie: więcej piłek i mniejsza hala.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

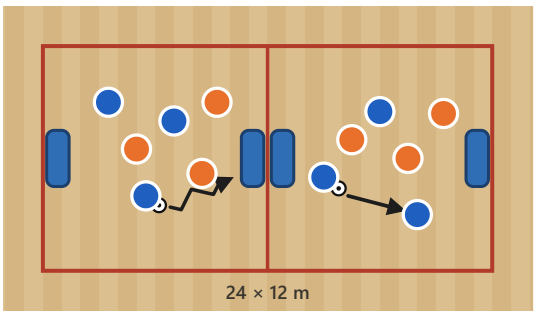
Strzały w ławeczkę

Na obu końcach hali ławeczka gimnastyczna położona na boku przy ścianie jako cel. Linia strzału z talerzyków 6 m od ławeczki. Zawodnicy w parach, każda drużyna strzela do swojej ławeczki.

Jeden z pary podaje, drugi przyjmuje piłkę i strzela do ławeczki zza linii. Trafienie = punkt dla drużyny. Po strzale zawodnicy zamieniają się rolami i biegną po piłkę. Drużyny zliczają punkty w ciągu 2 minut, 5 rund.

- ✓ Przyjmij piłkę w bok, nie pod siebie.
- ✓ Noga podporowa obok piłki, uderz podbiciem.
- ✓ Po strzale od razu wracaj: dużo powtórzeń.

Utrudnienie: przed strzałem obiegnij talerzyk. Ułatwienie: linia 4 m od ławeczki.



4 GRA — 15 MIN

3 na 3 na materace

Hala podzielona w poprzek na 2 boiska 12 × 12 m. Na końcach każdego boiska materac zamiast bramki.

Gra 3 na 3. Gol = piłka zatrzymana podeszwą na materacu rywala: trzeba tam piłkę doprowadzić, strzał się nie liczy. Bez bramkarzy i bez autów, ściana jest kolegą z drużyny. Mecze po 3 minuty, zwycięzcy awansują na „wyższe" boisko.

- ✓ Prowadź piłkę w wolną przestrzeń, do materaca zwodem lub podaniem.
- ✓ Wszyscy atakują, wszyscy bronią.
- ✓ Wykorzystaj odbicie od ściany jako podanie.

Ułatwienie: 4 na 4 z jokerem. Utrudnienie: gol liczy się tylko po podaniu.

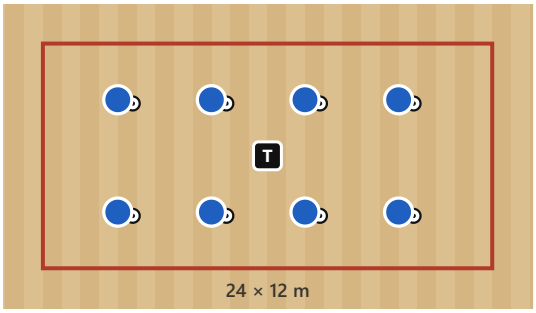
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Co dziś udało wam się zrobić z piłką po raz pierwszy?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Podanie i przyjęcie od ściany

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy podają i przyjmują piłkę, ściana pomaga im powtarzać.

Sprzęt: piłka dla każdego, piłki, talerzyki, 2 ławeczki gimnastyczne, materace, piłki (futsalowe), 2 bramki z bramkarzami, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

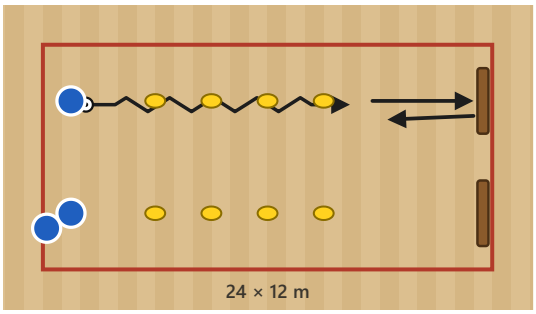
Dotknięcia piłki w miejscu

Cała hala, każdy zawodnik ma piłkę i swoje miejsce.

Trener pokazuje, a zawodnicy powtarzają: naprzemienne dotknięcia podeszwą, przekładanie piłki wewnętrzną częścią stopy z boku na bok, przeciąganie podeszwą, obroty. Każde ćwiczenie 30 sekund, potem 15 sekund swobodnego prowadzenia piłki po hali. Razem 10 ćwiczeń.

- ✓ Małe, szybkie dotknięcia, nogi cały czas w ruchu.
- ✓ Na przemian prawa i lewa noga.
- ✓ Podnieś głowę, choć na chwilę.

Utrudnienie: po każdym ćwiczeniu sprint z piłką do ściany i z powrotem.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

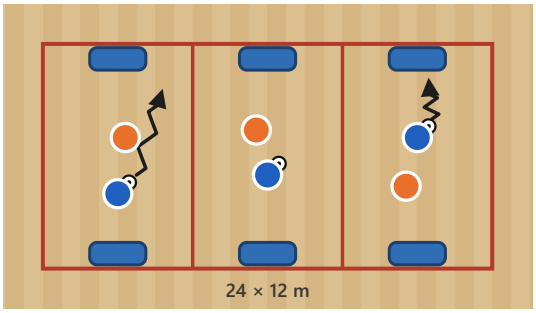
Slalom i podanie o ławeczkę

2–3 tory: slalom z 4 talerzyków, na końcu ławeczka gimnastyczna położona na boku przy ścianie.

Zawodnik pokonuje slalom, 3 m przed ławeczką podaje piłkę o ławeczkę, odbitą piłkę przyjmuje i wraca bokiem na początek. Po 2 minutach inne zadanie: slalom zewnętrzną częścią stopy, podanie słabszą nogą.

- ✓ Małe dotknięcia przy talerzykach.
- ✓ Podanie o ławeczkę dokładne i po ziemi.
- ✓ Odbitą piłkę przyjmij w bok.

Utrudnienie: rywalizacja torów. Ułatwienie: talerzyki dalej od siebie.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

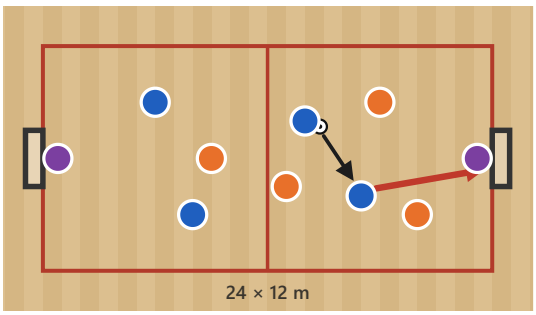
1 na 1 na materac

Hala w poprzek podzielona na 3 boiska 8 × 12 m, na końcach każdego materace.

Gra się 1 na 1: gol = piłka zatrzymana podeszwą na materacu rywala. Pojedynek trwa 40 sekund, potem zmienia kolejna para. Zwycięzca zostaje, pokonany idzie na koniec kolejki.

- ✓ Atakujący: zwodem zyskaj krok przewagi.
- ✓ Obrońca: stój między piłką a materacem.
- ✓ Osłaniaj piłkę ciałem.

Utrudnienie: 2 na 2. Ułatwienie: większe materace (dwa obok siebie).



4 GRA — 15 MIN

Futsal 4 na 4 z bramkarzami

Cała hala, bramki futsalowe lub do piłki ręcznej, bramkarze.

Gra się 4 na 4 według uproszczonych zasad futsalu: aut wprowadza się nogą, rzut rożny nogą, bramkarz wprowadza piłkę ręką. Piłka po ziemi, bez wysokiego wykopywania. 3 × 7 minut.

- ✓ Piłka po ziemi, dokładne podania.
- ✓ Po stracie od razu wracaj.
- ✓ Strzelaj z obrotu i z pierwszej piłki.

Utrudnienie: maks. 3 kontakty. Ułatwienie: joker dla drużyny atakującej.

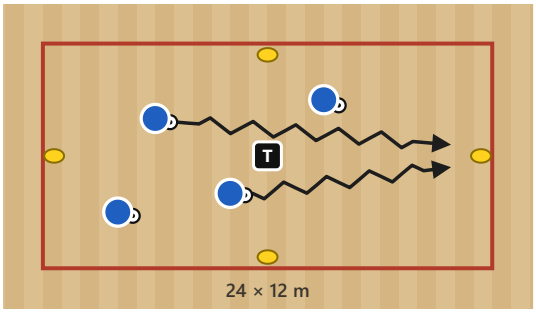
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Jak wykorzystaliście ścianę jako kolegę z drużyny?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Zwinność i koordynacja z piłką

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy skaczą, biegają i zmieniają kierunek, a piłkę mają cały czas przy sobie.

Sprzęt: piłka dla każdego, kolorowe talerzyki, 2 ławeczki gimnastyczne, piłki, małe bramki, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

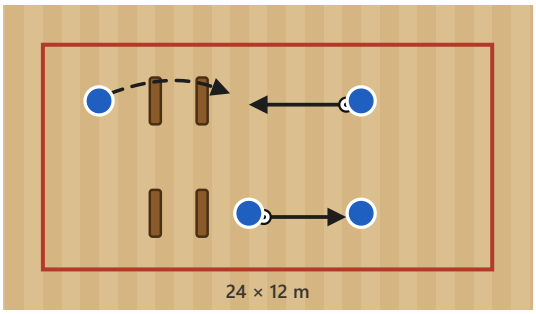
Kolorowe ściany

Cała hala, każdy z piłką. Każda ściana ma swój kolor (kolorowy talerzyk przy ścianie).

Zawodnicy prowadzą piłkę po hali. Trener woła kolor, a zawodnicy jak najszybciej doprowadzają piłkę do tej ściany i zatrzymują ją podeszwą przy ścianie. Ostatnia trójka robi 5 dotknięć podeszwą. Później wołaj dwa kolory pod rząd.

- ✓ Głowa w górze, nie zderzcie się.
- ✓ Przy ścianie piłkę zatrzymaj, nie kop jej w ścianę.
- ✓ Szybko obróć się do kolejnej ściany.

Utrudnienie: tylko słabszą nogą. Ułatwienie: nikt nie odpada.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

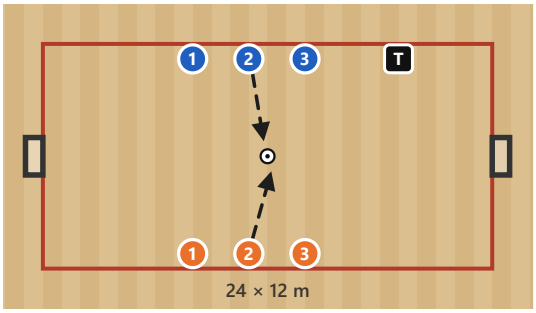
Przez ławeczki do piłki

Dwie ławeczki gimnastyczne jedna za drugą, 8 m za nimi partner z piłką. 2 stanowiska.

Zawodnik przeskakuje obie ławeczki (obunóż, na jednej nodze, bokiem), za drugą ławeczką dostaje podanie od partnera, przyjmuje je i oddaje. Potem wraca wzdłuż ławeczek i zamienia się z partnerem.

- ✓ Lądowanie miękko na palcach.
- ✓ Po lądowaniu od razu gotowy na piłkę.
- ✓ Podanie zwrotne dokładne.

Utrudnienie: partner rzuca piłkę ręką na udo. Ułatwienie: jedna ławeczka.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

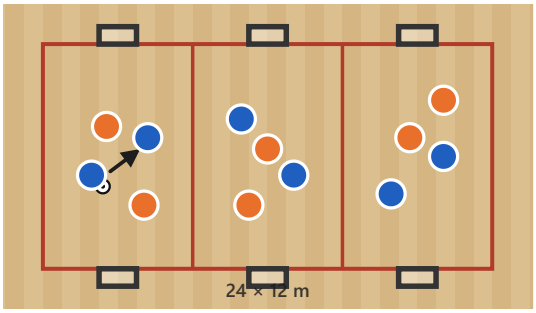
Pojedynek na zawołany numer w hali

Hala, małe bramki (lub ławeczki) na końcach. Dwie drużyny siedzą przy przeciwległych ścianach, zawodnicy mają numery.

Trener woła numer i kopie piłkę do gry. Zawodnicy z tym numerem wybiegają i grają 1 na 1. Po golu lub po 15 sekundach koniec. Później wołaj dwa numery (2 na 2) albo numer i kolor.

- ✓ Reaguj od razu na numer.
- ✓ Kto jest drugi przy piłce, natychmiast broni.
- ✓ Strzelaj po ziemi.

Utrudnienie: trzy numery, 3 na 3. Ułatwienie: piłka leży na środku.



4 GRA — 15 MIN

Turniej 2 na 2 na małe bramki

Hala w poprzek podzielona na 3 boiska 8 × 12 m, małe bramki (lub pachołki).

Mecze 2 na 2 po 2 minuty, bez bramkarzy. Zwycięzcy awansują o boisko wyżej, pokonani niżej. Ściana jest partnerem, autów się nie gra.

- ✓ Dużo kontaktów z piłką, dużo strzałów.
- ✓ W parze: podaj i oferuj się.
- ✓ Po każdym meczu podaj rywalowi rękę.

Ułatwienie: 3 na 3. Utrudnienie: gol tylko po podaniu.

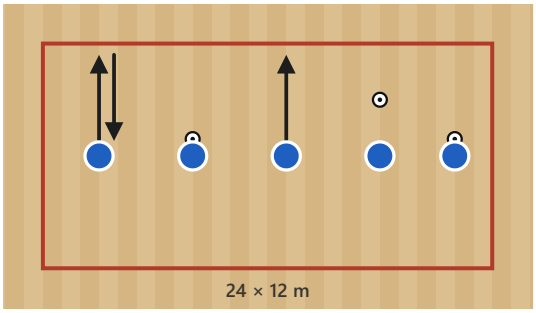
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Które ćwiczenie było dziś najtrudniejsze i dlaczego?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Pojedynek 1 na 1 w małej przestrzeni

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Odwaga w pojedynku 1 na 1 nawet w ciasnej przestrzeni.

Sprzęt: piłka dla każdego, piłki, talerzyki, pachołki, małe bramki, 4 materace, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

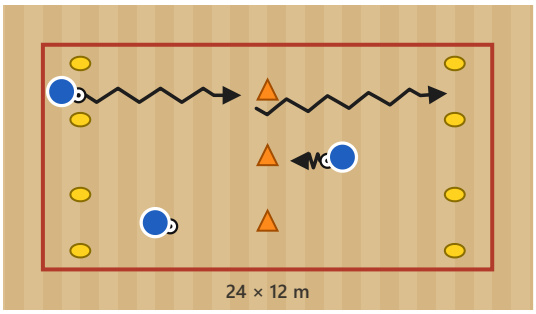
Podania o ścianę

Zawodnicy 3–5 m od ściany, każdy z piłką.

Zawodnik podaje o ścianę, piłkę, która wraca, przyjmuje i znowu podaje. Po kolei: prawą nogą, lewą nogą, na jeden kontakt, przyjęcie podeszwą, przyjęcie zewnętrzną częścią stopy i obrót. Każde zadanie 1 minutę, potem odsuń się o metr.

- ✓ Podanie mocne i po ziemi.
- ✓ Przyjmij piłkę w bok i przygotuj kolejne podanie.
- ✓ Na jeden kontakt: kostka usztywniona.

Utrudnienie: para na zmianę na jedną piłkę. Ułatwienie: bliżej ściany.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

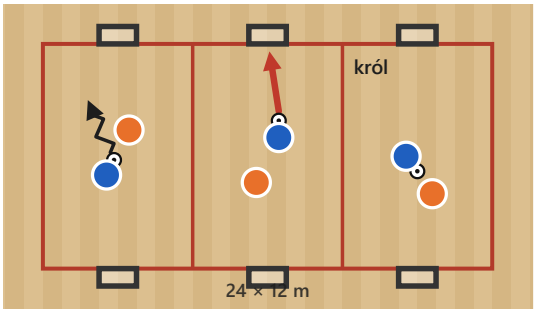
Zwody w alejce

Alejki szerokości 3 m z talerzyków przez całą halę, na środku każdej pachołek jako obrońca.

Zawodnik prowadzi piłkę alejką, przy pachołku wykonuje zwód (markowany ruch, zatrzymanie podeszwą, obrót) i przyspiesza do końca alejki. Z powrotem jedzie drugą alejką z innym zwodem. Co 2 minuty nowy zwód.

- ✓ Zwód metr przed pachołkiem.
- ✓ Po zwodzie przyspiesz.
- ✓ Obie nogi, obie strony.

Utrudnienie: zamiast pachołka partner, który broni tylko postawą.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

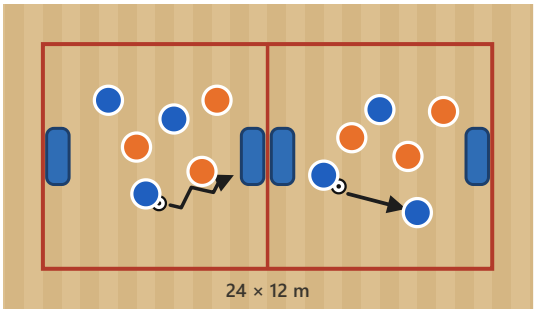
Król boiska 1 na 1

Trzy małe boiska 8 × 12 m w poprzek hali, na końcach małe bramki (lub pachołki).

Na każdym boisku gra się 1 na 1 na małe bramki przez 60 sekund. Zwycięzca przesuwa się na wyższe boisko, pokonany na niższe. Na najwyższym boisku gra się o króla. 8 rund.

- ✓ Graj na pełnych obrotach przez całą minutę.
- ✓ Strzelaj od razu, gdy bramka jest wolna.
- ✓ Broń nisko i nie padaj na ziemię.

Utrudnienie: gol tylko po zwodzie. Ułatwienie: rundy po 45 sekund.



4 GRA — 15 MIN

3 na 3 na materace

Hala podzielona w poprzek na 2 boiska 12 × 12 m. Na końcach każdego boiska materac zamiast bramki.

Gra 3 na 3. Gol = piłka zatrzymana podeszwą na materacu rywala: trzeba tam piłkę doprowadzić, strzał się nie liczy. Bez bramkarzy i bez autów, ściana jest kolegą z drużyny. Mecze po 3 minuty, zwycięzcy awansują na „wyższe" boisko.

- ✓ Prowadź piłkę w wolną przestrzeń, do materaca zwodem lub podaniem.
- ✓ Wszyscy atakują, wszyscy bronią.
- ✓ Wykorzystaj odbicie od ściany jako podanie.

Ułatwienie: 4 na 4 z jokerem. Utrudnienie: gol liczy się tylko po podaniu.

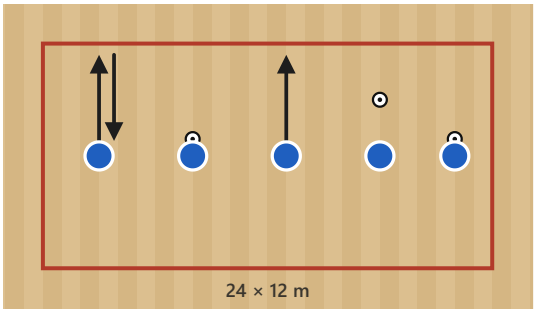
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Jak minęliście obrońcę, kiedy nie było dużo miejsca?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Strzelanie w hali

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Dużo strzałów po ziemi, celnie i bezpiecznie.

Sprzęt: piłka dla każdego, talerzyki, piłki, małe bramki, znaczniki, 2 ławeczki gimnastyczne



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

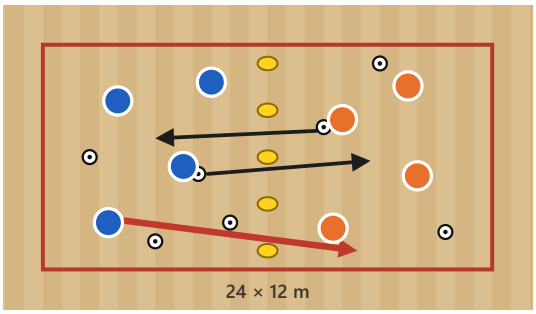
Podania o ścianę

Zawodnicy 3–5 m od ściany, każdy z piłką.

Zawodnik podaje o ścianę, piłkę, która wraca, przyjmuje i znowu podaje. Po kolei: prawą nogą, lewą nogą, na jeden kontakt, przyjęcie podeszwą, przyjęcie zewnętrzną częścią stopy i obrót. Każde zadanie 1 minutę, potem odsuń się o metr.

- ✓ Podanie mocne i po ziemi.
- ✓ Przyjmij piłkę w bok i przygotuj kolejne podanie.
- ✓ Na jeden kontakt: kostka usztywniona.

Utrudnienie: para na zmianę na jedną piłkę. Ułatwienie: bliżej ściany.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

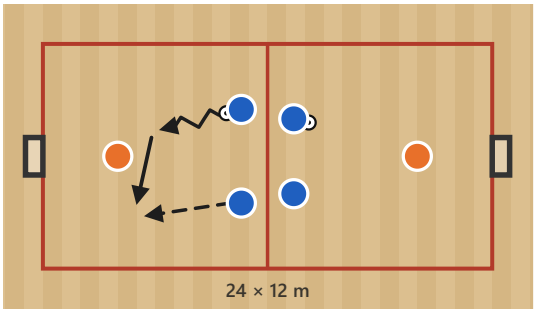
Posprzątaj swój ogródek

Hala podzielona na pół (linia lub rząd talerzyków). Dwie drużyny, każda na swojej połowie, co najmniej 1 piłka na zawodnika.

Na sygnał zawodnicy kopią piłki na połowę rywala, podaniem lub strzałem po ziemi. Piłek nie wolno brać do rąk. Po 60 sekundach gwizdek: wygrywa drużyna, która ma na swojej połowie mniej piłek. 6–8 rund.

- ✓ Kop po ziemi, nie wysoko (bezpieczeństwo w hali).
- ✓ Najpierw przyjmij i ustaw sobie piłkę, potem kop.
- ✓ Zmieniaj prawą i lewą nogę.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: liczą się tylko kopnięcia słabszą nogą. Ułatwienie: więcej piłek i mniejsza hala.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

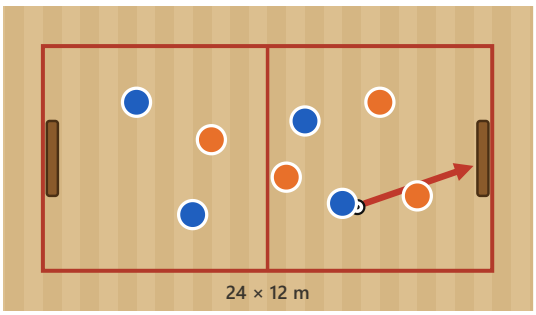
2 na 1 na małą bramkę

Hala podzielona na pół, w każdej połowie mała bramka (lub ławeczka) przy ścianie.

Dwóch atakujących rusza z piłką od linii środkowej przeciwko obrońcy. Mają 8 sekund na gola. Gdy obrońca zdobędzie piłkę, punktuje, doprowadzając ją do linii środkowej. Potem role się zmieniają. Na drugiej połowie hali gra druga grupa.

- ✓ Przyciągnij obrońcę i podaj.
- ✓ Drugi atakujący oferuje się w bok, nie za obrońcę.
- ✓ Szybka decyzja, 8 sekund to mało.

Utrudnienie: 3 na 2. Ułatwienie: obrońca startuje dopiero po pierwszym podaniu.



4 GRA — 15 MIN

Gra na ławeczki

Cała hala, na obu końcach ławeczka gimnastyczna ustawiona na boku przy ścianie jako bramka.

Gra się 4 na 4 (lub 5 na 5). Gol = trafienie w ławeczkę rywala. Strzelać wolno tylko z połowy rywala. Bez bramkarzy. 3 × 6 minut.

- ✓ Strzelaj po ziemi.
- ✓ Szukaj wolnego partnera bliżej ławeczki.
- ✓ W obronie pomagają wszyscy.

Utrudnienie: gol liczy się tylko po podaniu. Ułatwienie: dwie ławeczki obok siebie.

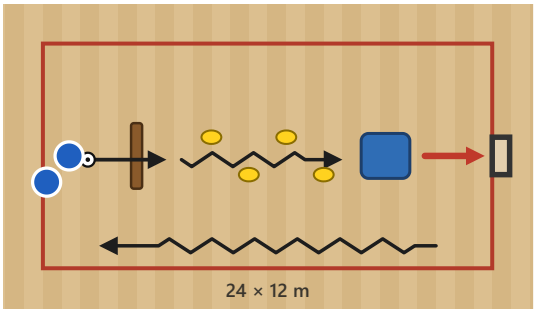
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Ile razy dziś trafiliście w cel?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Utrzymanie piłki w małej przestrzeni

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy wychodzą na pozycję i podają, nawet gdy wokół jest mało miejsca.

Sprzęt: piłki, ławeczka gimnastyczna, talerzyki, materac, mała bramka, 2 ławeczki gimnastyczne, małe bramki, znaczniki w 3 kolorach



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

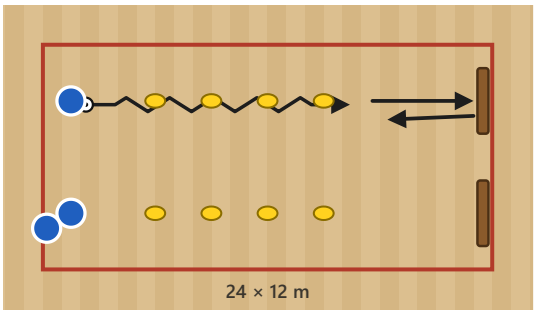
Małpi tor przeszkód z piłką

Tor przez halę: ławeczka gimnastyczna, slalom z talerzyków, materac i mała bramka.

Zawodnicy pokonują tor jeden po drugim z odstępem: piłkę posyłają pod ławeczką, a ławeczkę przeskakują, slalomem prowadzą piłkę między talerzykami, na materacu robią przewrót (piłkę zostawiają obok), potem biorą piłkę i kończą strzałem do małej bramki. Z powrotem wzdłuż ściany z piłką.

- ✓ Odstęp między zawodnikami co najmniej 3 m.
- ✓ Piłkę pod ławeczką posłać i od razu ją odebrać.
- ✓ Pochwal każdego za ukończony tor.

Ułatwienie: bez przewrotu. Utrudnienie: na czas.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

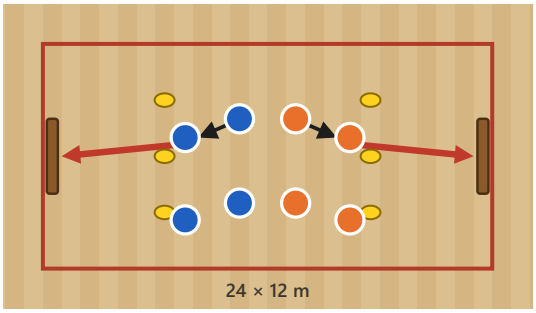
Slalom i podanie o ławeczkę

2–3 tory: slalom z 4 talerzyków, na końcu ławeczka gimnastyczna położona na boku przy ścianie.

Zawodnik pokonuje slalom, 3 m przed ławeczką podaje piłkę o ławeczkę, odbitą piłkę przyjmuje i wraca bokiem na początek. Po 2 minutach inne zadanie: slalom zewnętrzną częścią stopy, podanie słabszą nogą.

- ✓ Małe dotknięcia przy talerzykach.
- ✓ Podanie o ławeczkę dokładne i po ziemi.
- ✓ Odbitą piłkę przyjmij w bok.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: rywalizacja torów. Ułatwienie: talerzyki dalej od siebie.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

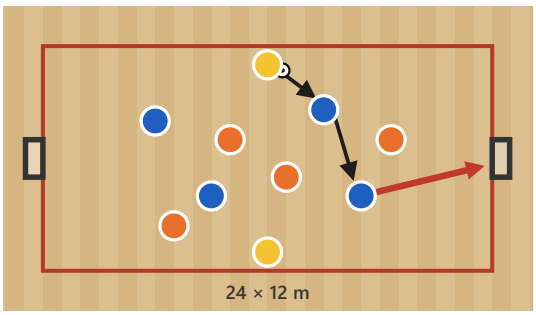
Strzały w ławeczkę

Na obu końcach hali ławeczka gimnastyczna położona na boku przy ścianie jako cel. Linia strzału z talerzyków 6 m od ławeczki. Zawodnicy w parach, każda drużyna strzela do swojej ławeczki.

Jeden z pary podaje, drugi przyjmuje piłkę i strzela do ławeczki zza linii. Trafienie = punkt dla drużyny. Po strzale zawodnicy zamieniają się rolami i biegną po piłkę. Drużyny zliczają punkty w ciągu 2 minut, 5 rund.

- ✓ Przyjmij piłkę w bok, nie pod siebie.
- ✓ Noga podporowa obok piłki, uderz podbiciem.
- ✓ Po strzale od razu wracaj: dużo powtórzeń.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: przed strzałem obiegnij talerzyk. Ułatwienie: linia 4 m od ławeczki.



4 GRA — 15 MIN

4 na 4 i 2 jokery w hali

Cała hala, małe bramki, 4 na 4 i 2 jokery.

Drużyna z piłką gra z jokerami w przewadze 6 na 4. Jokery nie mogą strzelać goli, tylko podawać. Gol po podaniu od jokera liczy się podwójnie. Jokerów zmieniaj co 3 minuty.

- ✓ Wykorzystaj przewagę: szybko podaj do wolnego zawodnika.
- ✓ Drużyna broniąca zamyka środek.
- ✓ Po stracie szybko wracaj.

Utrudnienie: jokery na jeden kontakt.

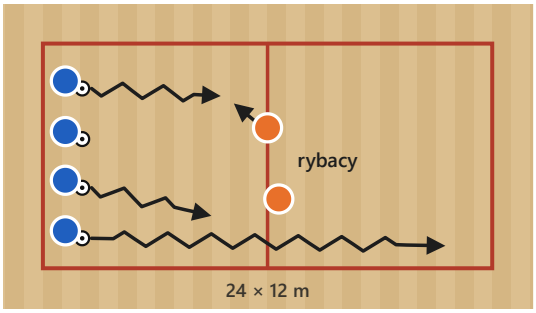
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Kto dziś najczęściej wychodził do was na podanie?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Obrona i odbiór piłki

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy uczą się odbierać piłkę nogą, bez przepychania.

Sprzęt: piłka dla każdego, piłki, talerzyki, pachołki, materace, piłki (futsalowe), 2 bramki z bramkarzami, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

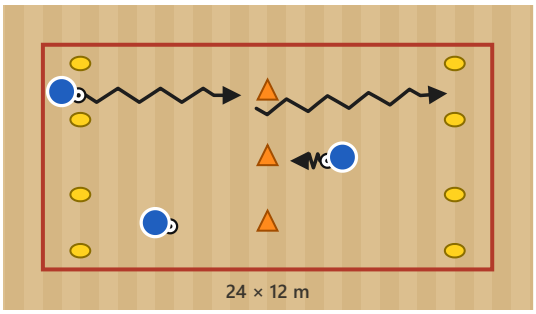
Rybacy z piłką

Cała hala (ok. 24 × 12 m). Dzieci z piłkami przy jednej ścianie, 1–2 rybaków bez piłki na środku.

Dzieci wołają: „Rybaku, rybaku, jaka głęboka woda?" i na odpowiedź rybaka prowadzą piłki na drugą stronę hali. Rybacy starają się wykopać piłkę. Komu ją wykopią, ten odkłada piłkę pod ścianę i zostaje rybakiem. Gra trwa, dopóki nie zostaną dwie ostatnie osoby.

- ✓ Piłka blisko nogi, małe dotknięcia.
- ✓ Patrz, gdzie jest rybak, i omiń go.
- ✓ Chwal odwagę, nie tylko zwycięzców.

Ułatwienie: rybak tylko „łapie" dotknięciem ręki w ramię. Utrudnienie: prowadzenie tylko słabszą nogą.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

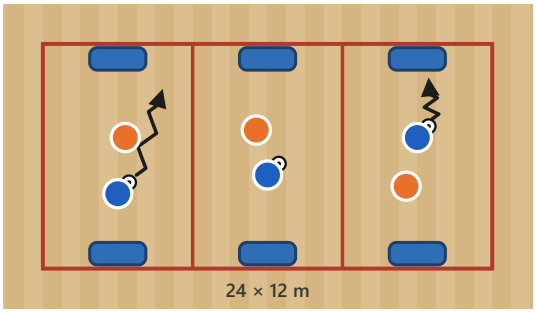
Zwody w alejce

Alejki szerokości 3 m z talerzyków przez całą halę, na środku każdej pachołek jako obrońca.

Zawodnik prowadzi piłkę alejką, przy pachołku wykonuje zwód (markowany ruch, zatrzymanie podeszwą, obrót) i przyspiesza do końca alejki. Z powrotem jedzie drugą alejką z innym zwodem. Co 2 minuty nowy zwód.

- ✓ Zwód metr przed pachołkiem.
- ✓ Po zwodzie przyspiesz.
- ✓ Obie nogi, obie strony.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: zamiast pachołka partner, który broni tylko postawą.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

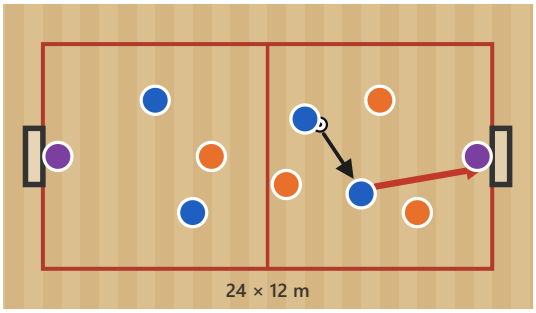
1 na 1 na materac

Hala w poprzek podzielona na 3 boiska 8 × 12 m, na końcach każdego materace.

Gra się 1 na 1: gol = piłka zatrzymana podeszwą na materacu rywala. Pojedynek trwa 40 sekund, potem zmienia kolejna para. Zwycięzca zostaje, pokonany idzie na koniec kolejki.

- ✓ Atakujący: zwodem zyskaj krok przewagi.
- ✓ Obrońca: stój między piłką a materacem.
- ✓ Osłaniaj piłkę ciałem.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: 2 na 2. Ułatwienie: większe materace (dwa obok siebie).



4 GRA — 15 MIN

Futsal 4 na 4 z bramkarzami

Cała hala, bramki futsalowe lub do piłki ręcznej, bramkarze.

Gra się 4 na 4 według uproszczonych zasad futsalu: aut wprowadza się nogą, rzut rożny nogą, bramkarz wprowadza piłkę ręką. Piłka po ziemi, bez wysokiego wykopywania. 3 × 7 minut.

- ✓ Piłka po ziemi, dokładne podania.
- ✓ Po stracie od razu wracaj.
- ✓ Strzelaj z obrotu i z pierwszej piłki.

Utrudnienie: maks. 3 kontakty. Ułatwienie: joker dla drużyny atakującej.

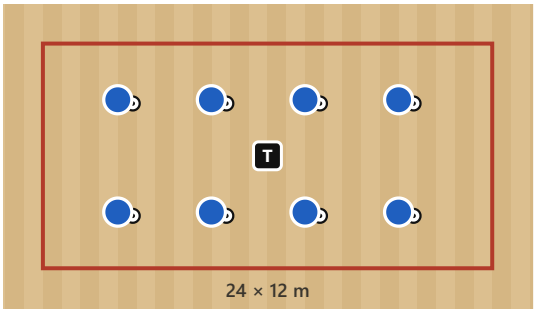
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Jak dziś najczęściej odbieraliście piłkę?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Przewaga 2 na 1 i 3 na 2

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Dwaj zawodnicy wspólnie ogrywają jednego obrońcę.

Sprzęt: piłka dla każdego, 2 ławeczki gimnastyczne, piłki, małe bramki, znaczniki, znaczniki w 3 kolorach



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

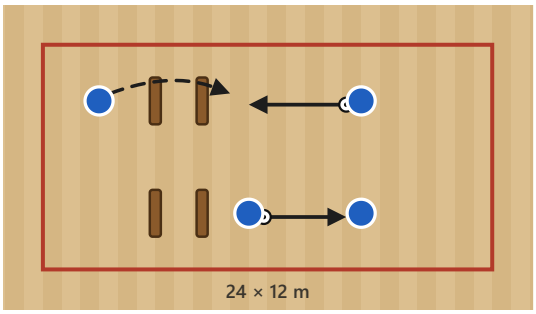
Dotknięcia piłki w miejscu

Cała hala, każdy zawodnik ma piłkę i swoje miejsce.

Trener pokazuje, a zawodnicy powtarzają: naprzemienne dotknięcia podeszwą, przekładanie piłki wewnętrzną częścią stopy z boku na bok, przeciąganie podeszwą, obroty. Każde ćwiczenie 30 sekund, potem 15 sekund swobodnego prowadzenia piłki po hali. Razem 10 ćwiczeń.

- ✓ Małe, szybkie dotknięcia, nogi cały czas w ruchu.
- ✓ Na przemian prawa i lewa noga.
- ✓ Podnieś głowę, choć na chwilę.

Utrudnienie: po każdym ćwiczeniu sprint z piłką do ściany i z powrotem.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

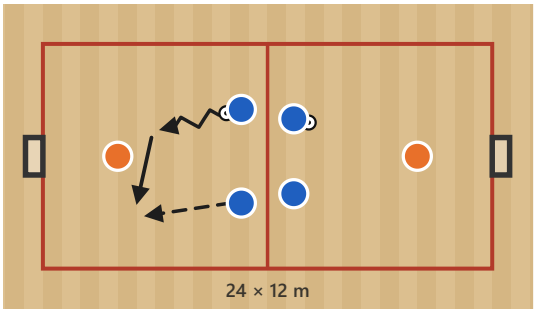
Przez ławeczki do piłki

Dwie ławeczki gimnastyczne jedna za drugą, 8 m za nimi partner z piłką. 2 stanowiska.

Zawodnik przeskakuje obie ławeczki (obunóż, na jednej nodze, bokiem), za drugą ławeczką dostaje podanie od partnera, przyjmuje je i oddaje. Potem wraca wzdłuż ławeczek i zamienia się z partnerem.

- ✓ Lądowanie miękko na palcach.
- ✓ Po lądowaniu od razu gotowy na piłkę.
- ✓ Podanie zwrotne dokładne.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: partner rzuca piłkę ręką na udo. Ułatwienie: jedna ławeczka.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

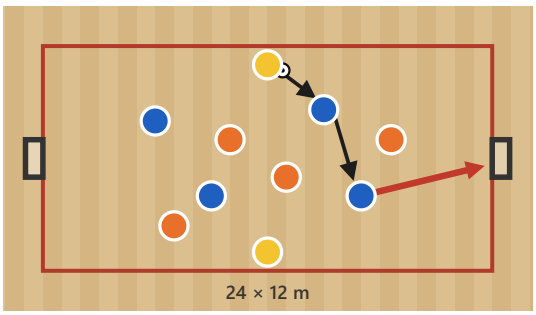
2 na 1 na małą bramkę

Hala podzielona na pół, w każdej połowie mała bramka (lub ławeczka) przy ścianie.

Dwóch atakujących rusza z piłką od linii środkowej przeciwko obrońcy. Mają 8 sekund na gola. Gdy obrońca zdobędzie piłkę, punktuje, doprowadzając ją do linii środkowej. Potem role się zmieniają. Na drugiej połowie hali gra druga grupa.

- ✓ Przyciągnij obrońcę i podaj.
- ✓ Drugi atakujący oferuje się w bok, nie za obrońcę.
- ✓ Szybka decyzja, 8 sekund to mało.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: 3 na 2. Ułatwienie: obrońca startuje dopiero po pierwszym podaniu.



4 GRA — 15 MIN

4 na 4 i 2 jokery w hali

Cała hala, małe bramki, 4 na 4 i 2 jokery.

Drużyna z piłką gra z jokerami w przewadze 6 na 4. Jokery nie mogą strzelać goli, tylko podawać. Gol po podaniu od jokera liczy się podwójnie. Jokerów zmieniaj co 3 minuty.

- ✓ Wykorzystaj przewagę: szybko podaj do wolnego zawodnika.
- ✓ Drużyna broniąca zamyka środek.
- ✓ Po stracie szybko wracaj.

Utrudnienie: jokery na jeden kontakt.

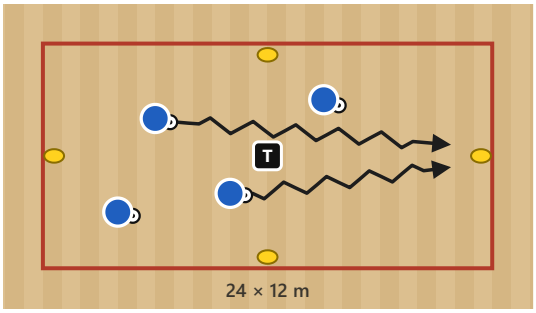
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Kiedy lepiej było podać, a kiedy iść samemu?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Szybkie przejście w hali

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Po stracie piłki od razu walczyć o jej odzyskanie.

Sprzęt: piłka dla każdego, kolorowe talerzyki, talerzyki, piłki, małe bramki, 4 materace, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

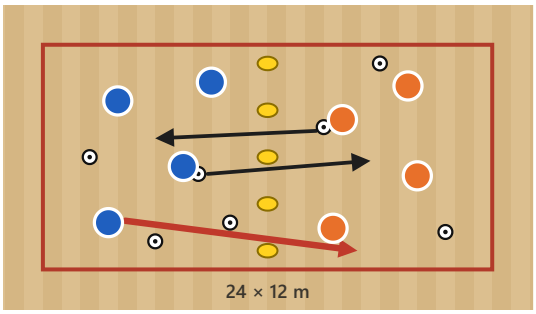
Kolorowe ściany

Cała hala, każdy z piłką. Każda ściana ma swój kolor (kolorowy talerzyk przy ścianie).

Zawodnicy prowadzą piłkę po hali. Trener woła kolor, a zawodnicy jak najszybciej doprowadzają piłkę do tej ściany i zatrzymują ją podeszwą przy ścianie. Ostatnia trójka robi 5 dotknięć podeszwą. Później wołaj dwa kolory pod rząd.

- ✓ Głowa w górze, nie zderzcie się.
- ✓ Przy ścianie piłkę zatrzymaj, nie kop jej w ścianę.
- ✓ Szybko obróć się do kolejnej ściany.

Utrudnienie: tylko słabszą nogą. Ułatwienie: nikt nie odpada.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

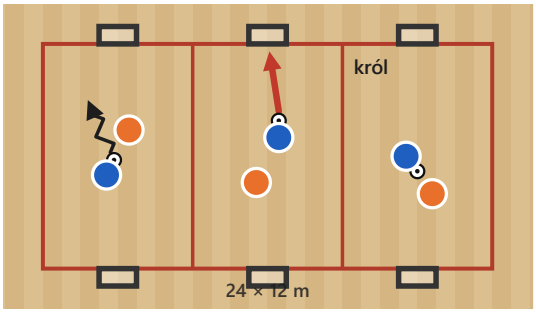
Posprzątaj swój ogródek

Hala podzielona na pół (linia lub rząd talerzyków). Dwie drużyny, każda na swojej połowie, co najmniej 1 piłka na zawodnika.

Na sygnał zawodnicy kopią piłki na połowę rywala, podaniem lub strzałem po ziemi. Piłek nie wolno brać do rąk. Po 60 sekundach gwizdek: wygrywa drużyna, która ma na swojej połowie mniej piłek. 6–8 rund.

- ✓ Kop po ziemi, nie wysoko (bezpieczeństwo w hali).
- ✓ Najpierw przyjmij i ustaw sobie piłkę, potem kop.
- ✓ Zmieniaj prawą i lewą nogę.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: liczą się tylko kopnięcia słabszą nogą. Ułatwienie: więcej piłek i mniejsza hala.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

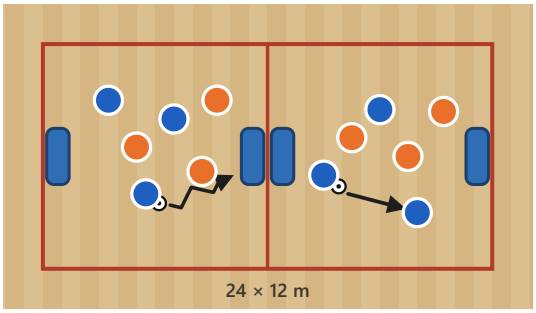
Król boiska 1 na 1

Trzy małe boiska 8 × 12 m w poprzek hali, na końcach małe bramki (lub pachołki).

Na każdym boisku gra się 1 na 1 na małe bramki przez 60 sekund. Zwycięzca przesuwa się na wyższe boisko, pokonany na niższe. Na najwyższym boisku gra się o króla. 8 rund.

- ✓ Graj na pełnych obrotach przez całą minutę.
- ✓ Strzelaj od razu, gdy bramka jest wolna.
- ✓ Broń nisko i nie padaj na ziemię.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: gol tylko po zwodzie. Ułatwienie: rundy po 45 sekund.



4 GRA — 15 MIN

3 na 3 na materace

Hala podzielona w poprzek na 2 boiska 12 × 12 m. Na końcach każdego boiska materac zamiast bramki.

Gra 3 na 3. Gol = piłka zatrzymana podeszwą na materacu rywala: trzeba tam piłkę doprowadzić, strzał się nie liczy. Bez bramkarzy i bez autów, ściana jest kolegą z drużyny. Mecze po 3 minuty, zwycięzcy awansują na „wyższe" boisko.

- ✓ Prowadź piłkę w wolną przestrzeń, do materaca zwodem lub podaniem.
- ✓ Wszyscy atakują, wszyscy bronią.
- ✓ Wykorzystaj odbicie od ściany jako podanie.

Ułatwienie: 4 na 4 z jokerem. Utrudnienie: gol liczy się tylko po podaniu.

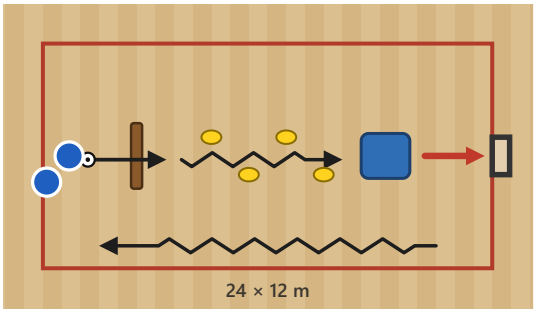
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Co zrobiliście zaraz po stracie piłki?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Turniej halowy

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Dużo gry i radości, małe mecze przeciw różnym rywalom.

Sprzęt: piłki, ławeczka gimnastyczna, talerzyki, materac, mała bramka, 2 ławeczki gimnastyczne, małe bramki, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

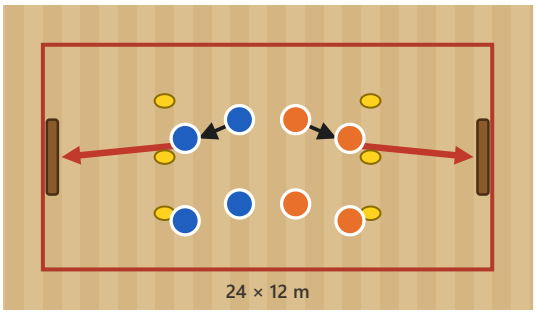
Małpi tor przeszkód z piłką

Tor przez halę: ławeczka gimnastyczna, slalom z talerzyków, materac i mała bramka.

Zawodnicy pokonują tor jeden po drugim z odstępem: piłkę posyłają pod ławeczką, a ławeczkę przeskakują, slalomem prowadzą piłkę między talerzykami, na materacu robią przewrót (piłkę zostawiają obok), potem biorą piłkę i kończą strzałem do małej bramki. Z powrotem wzdłuż ściany z piłką.

- ✓ Odstęp między zawodnikami co najmniej 3 m.
- ✓ Piłkę pod ławeczką posłać i od razu ją odebrać.
- ✓ Pochwal każdego za ukończony tor.

Ułatwienie: bez przewrotu. Utrudnienie: na czas.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

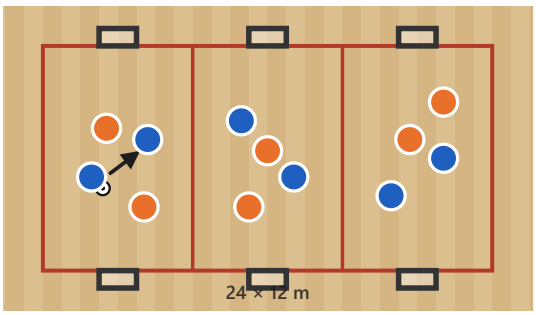
Strzały w ławeczkę

Na obu końcach hali ławeczka gimnastyczna położona na boku przy ścianie jako cel. Linia strzału z talerzyków 6 m od ławeczki. Zawodnicy w parach, każda drużyna strzela do swojej ławeczki.

Jeden z pary podaje, drugi przyjmuje piłkę i strzela do ławeczki zza linii. Trafienie = punkt dla drużyny. Po strzale zawodnicy zamieniają się rolami i biegną po piłkę. Drużyny zliczają punkty w ciągu 2 minut, 5 rund.

- ✓ Przyjmij piłkę w bok, nie pod siebie.
- ✓ Noga podporowa obok piłki, uderz podbiciem.
- ✓ Po strzale od razu wracaj: dużo powtórzeń.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: przed strzałem obiegnij talerzyk. Ułatwienie: linia 4 m od ławeczki.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

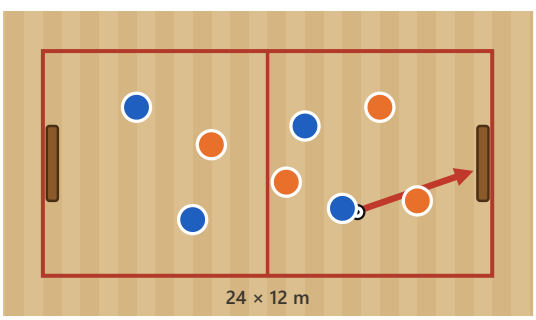
Turniej 2 na 2 na małe bramki

Hala w poprzek podzielona na 3 boiska 8 × 12 m, małe bramki (lub pachołki).

Mecze 2 na 2 po 2 minuty, bez bramkarzy. Zwycięzcy awansują o boisko wyżej, pokonani niżej. Ściana jest partnerem, autów się nie gra.

- ✓ Dużo kontaktów z piłką, dużo strzałów.
- ✓ W parze: podaj i oferuj się.
- ✓ Po każdym meczu podaj rywalowi rękę.

Ułatwienie: 3 na 3. Utrudnienie: gol tylko po podaniu.



4 GRA — 15 MIN

Gra na ławeczki

Cała hala, na obu końcach ławeczka gimnastyczna ustawiona na boku przy ścianie jako bramka.

Gra się 4 na 4 (lub 5 na 5). Gol = trafienie w ławeczkę rywala. Strzelać wolno tylko z połowy rywala. Bez bramkarzy. 3 × 6 minut.

- ✓ Strzelaj po ziemi.
- ✓ Szukaj wolnego partnera bliżej ławeczki.
- ✓ W obronie pomagają wszyscy.

Utrudnienie: gol liczy się tylko po podaniu. Ułatwienie: dwie ławeczki obok siebie.

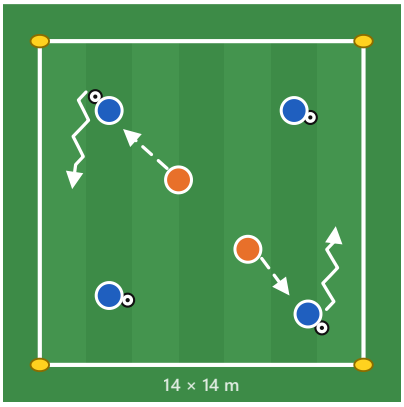
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Który mecz podobał wam się dziś najbardziej?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Prowadzenie piłki pod presją rywala

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnik nie boi się pojedynku 1 na 1 i potrafi zmienić kierunek z piłką.

Sprzęt: piłka dla każdego, talerzyki, znaczniki, piłki, pachołki, małe bramki, 2 małe bramki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

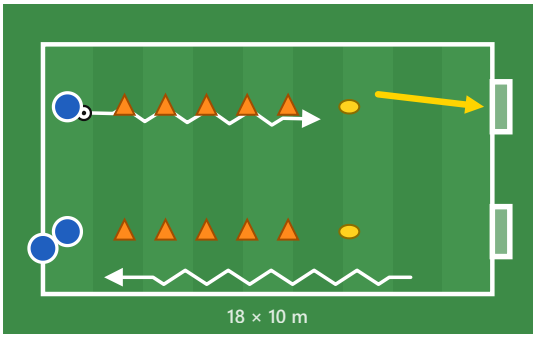
Myśliwi i zające

Przestrzeń 14 × 14 m, zające z piłką, 2–3 myśliwych bez piłki.

Zające prowadzą piłkę po przestrzeni. Myśliwi starają się wybić piłkę na zewnątrz. Komu myśliwy wybije piłkę, ten biegnie po nią, robi 5 dotknięć podeszwą i wraca do gry. Po 2 minutach nowi myśliwi.

- ✓ Zasłaniaj piłkę ciałem, gdy myśliwy jest blisko.
- ✓ Uciekaj na wolne miejsce, nie w róg.
- ✓ Myśliwi: idźcie po piłkę, nie po zawodniku.

Uproszczenie: myśliwi mogą piłkę tylko zatrzymać nogą, nie wybić.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

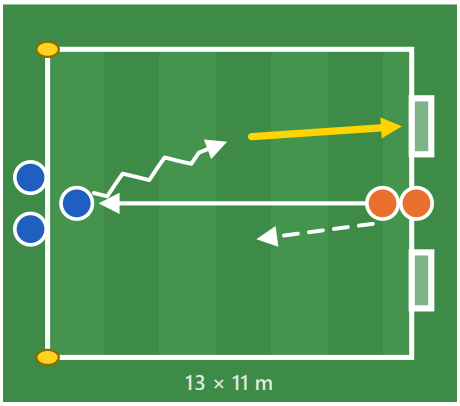
Slalom i zwód na talerzyk

Przestrzeń 18 × 10 m, 2–3 tory: 5 pachołków co 2 m, za nimi talerzyk i mała bramka.

Zawodnik przejeżdża slalom między pachołkami (wewnętrzną i zewnętrzną stroną stopy), przy talerzyku robi zwód (zmyłka i zmiana kierunku) i kończy na małą bramkę. Wraca z piłką bokiem toru. Co 3 minuty inny zwód.

- ✓ Małe dotknięcia, piłka blisko przy pachołkach.
- ✓ Zwód tuż przy talerzyku, potem ostro przyspieszyć.
- ✓ Przed strzałem podnieść głowę.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: dwa tory naprzeciwko siebie na czas. Ułatwienie: pachołki dalej od siebie (3 m).



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

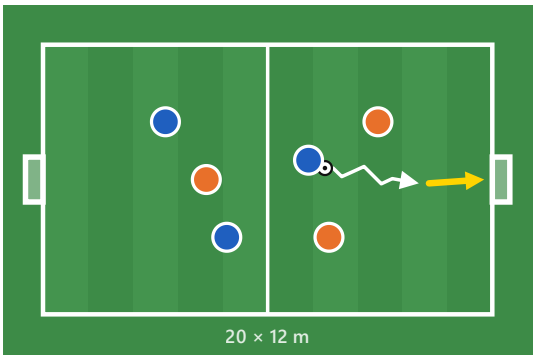
1 na 1 na dwie małe bramki

Boisko 13 × 11 m, z jednej strony 2 małe bramki. Atakujący (A) w kolejce naprzeciw bramek, obrońcy (B) między bramkami. Przy większej grupie 2 takie boiska.

Obrońca podaje do atakującego i od razu go atakuje. Atakujący strzela do jednej z dwóch małych bramek. Gdy obrońca odbierze piłkę, ma punkt za przeprowadzenie jej przez linię atakujących. Po akcji zamiana kolejek.

- ✓ Atakujący: pierwszy kontakt w ruch, prosto na obrońcę.
- ✓ Zwodem wyprowadź obrońcę z równowagi i atakuj wolną bramkę.
- ✓ Obrońca: ustaw się bokiem i spychaj atakującego do jednej bramki.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: 6 sekund na gola. Ułatwienie: obrońca rusza dopiero po pierwszym kontakcie atakującego.



4 GRA — 15 MIN

3 na 3 na małe bramki

Boisko 20 × 12 m, dwie małe bramki, bez bramkarzy. Przy większej liczbie zawodników dwa boiska obok siebie.

Gra się 3 na 3 bez bramkarzy. Gola można zdobyć tylko z połowy przeciwnika. Mecze po 4 minuty, między nimi minuta przerwy. Po każdym meczu drużyny się zamieniają, żeby każdy zagrał z każdym.

- ✓ Wszyscy atakują, wszyscy bronią.
- ✓ Odwaga w pojedynkach 1 na 1.
- ✓ Po stracie piłki od razu wracamy za piłką.

Utrudnienie: gol tylko po zwodzie lub podaniu. Ułatwienie: większe bramki.

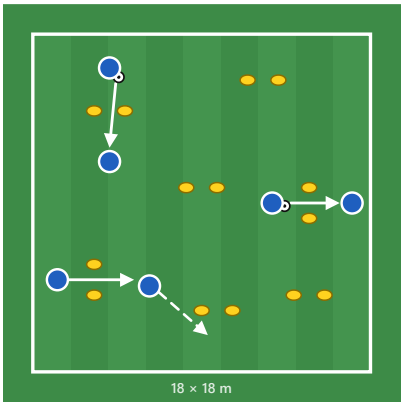
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Jakiego zwodu użyliście dziś w grze i dlaczego zadziałał?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Podanie na jeden i dwa kontakty

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy podają po ziemi wewnętrzną częścią stopy i przyjmują piłkę w ruchu.

Sprzęt: piłki, talerzyki, piłka dla każdego, 2 bramki z bramkarzami, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

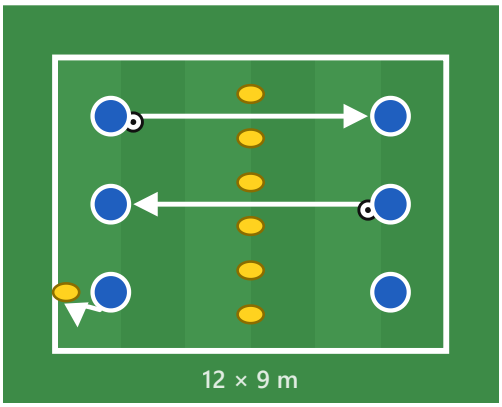
Podania przez bramki

Przestrzeń 18 × 18 m z 7 bramkami z talerzyków (szerokość 2 m), pary z jedną piłką.

Pary podają sobie przez bramki: piłka musi przejść przez bramkę, a kolega po drugiej stronie ją przyjmuje. Potem para szuka kolejnej wolnej bramki. Po minucie liczą, przez ile bramek przeszli. 5 rund.

- ✓ Podawaj na wyjście kolegi, nie na stojącego.
- ✓ Pokaż i zawołaj, do której bramki idziecie.
- ✓ Przyjmuj piłkę w kierunku kolejnej bramki.

Utrudnienie: podawaj tylko na jedno dotknięcie. Uproszczenie: szersze bramki.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

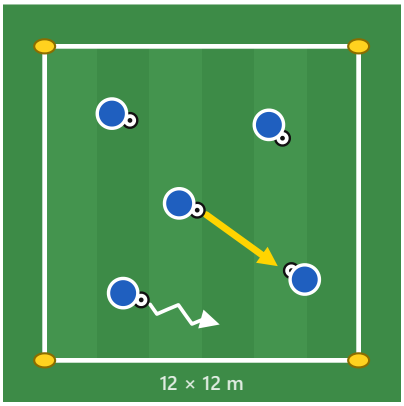
Podania przez bramkę w parach

Pary z piłką, między nimi bramka z talerzyków (szerokość 1,5 m), odległość 6–10 m w zależności od wieku.

Zawodnicy podają sobie przez bramkę: przyjęcie jedną nogą, podanie drugą. Po 10 podaniach obaj przesuwają się o krok dalej. Potem wariant: po podaniu obiegają swój talerzyk i przygotowują się na kolejną piłkę.

- ✓ Stabilna kostka, podanie wewnętrzną stroną stopy.
- ✓ Przyjmować piłkę w bok, nie pod siebie.
- ✓ Po podaniu od razu gotowy na kolejną piłkę.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: tylko słabsza noga. Ułatwienie: szersza bramka.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

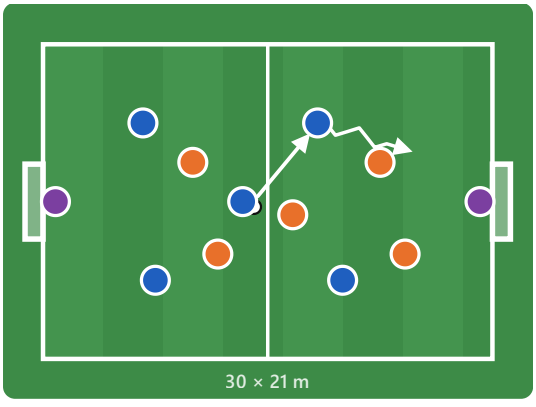
Król kwadratu

Kwadrat 12 × 12 m, każdy zawodnik ma piłkę.

Zawodnicy prowadzą piłki i starają się wykopnąć piłki pozostałych poza kwadrat, jednocześnie chroniąc swoją. Komu piłka wypadnie, robi poza kwadratem 10 dotknięć podeszwą i wraca. Kto wytrzyma najdłużej bez wypadnięcia piłki, zostaje królem. 4 rundy po 2 minuty.

- ✓ Chroń piłkę ciałem, bądź między piłką a rywalem.
- ✓ Głowa w górze: widzisz swoją piłkę i rywala.
- ✓ Atakuj piłkę, którą rywal ma daleko od nogi.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: mniejszy kwadrat. Ułatwienie: kto wypadnie, wraca od razu.



4 GRA — 15 MIN

Wolna gra meczowa

Boisko 30 × 21 m, bramki z bramkarzami, gra meczowa bez ograniczeń.

Wolna gra meczowa według przepisów twojej ligi. Trener nie przerywa gry, tylko z boku krótko chwali i doradza. Po każdej tercji jedna rada dla całej drużyny na temat treningu.

- ✓ Pozwolić zawodnikom grać i decydować.
- ✓ Chwalić zaangażowanie i odwagę, nie tylko gole.
- ✓ Każdy zawodnik gra tyle samo czasu.

Ułatwienie: mniejsze boisko i więcej piłek przygotowanych przy bramkach.

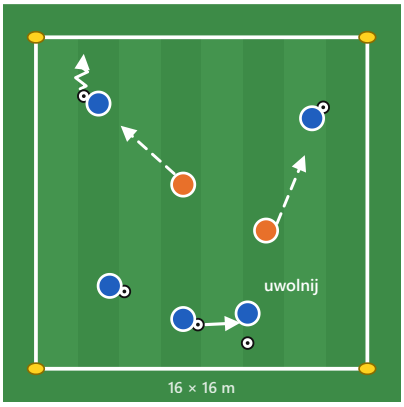
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Kiedy dziś udało wam się podanie, po którym kolega nie musiał się zatrzymywać?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

1 na 1 i wykończenie akcji

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnik odważnie idzie z piłką na obrońcę i próbuje go minąć.

Sprzęt: piłka dla każdego, talerzyki, znaczniki, piłki, małe bramki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

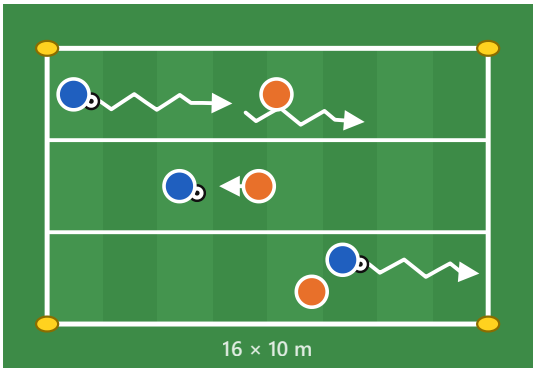
Berek z piłką

Przestrzeń 16 × 16 m, wszyscy z piłką oprócz dwóch berków w znacznikach.

Zawodnicy prowadzą piłkę i uciekają przed berkami. Kogo berek złapie (dotknie go ręką), staje w rozkroku z piłką nad głową. Uwolni go kolega, który kopnie piłkę między jego nogami. Po 90 sekundach nowi berki.

- ✓ Piłka przy nodze także w wysokim tempie.
- ✓ Rozglądaj się, gdzie są berki.
- ✓ Pomagaj kolegom: uwalniaj ich jak najszybciej.

Utrudnienie: prowadzenie tylko słabszą nogą. Uproszczenie: tylko jeden berek.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

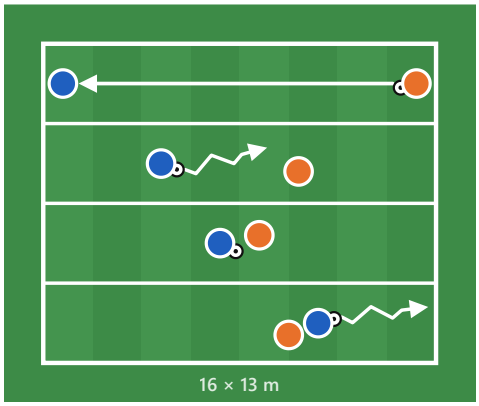
Zwód przeciw obrońcy, który tylko stoi na drodze

Przestrzeń 16 × 10 m podzielona na 3 korytarze, w każdym napastnik z piłką i obrońca.

Obrońca wychodzi napastnikowi naprzeciw i broni tylko postawą, nie odbiera piłki. Napastnik mija go zwodem i przechodzi z piłką linię końcową. Po 5 próbach zmiana ról. W drugiej połowie ćwiczenia obrońca broni na pełnej.

- ✓ Iść na obrońcę szybko, zwolnić dopiero tuż przed nim.
- ✓ Zwód i od razu przyspieszyć w stronę, gdzie nie ma obrońcy.
- ✓ Przy mijaniu osłaniać piłkę ciałem.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: obrońca broni na pełnej od początku. Ułatwienie: obrońca stoi w miejscu.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

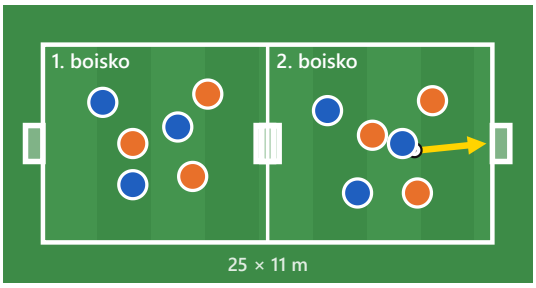
1 na 1 w uliczkach

Przestrzeń 16 × 13 m podzielona na 4 uliczki, w każdej pojedynek 1 na 1.

Obrońca podaje do napastnika z drugiego końca uliczki i idzie go bronić. Napastnik zdobywa punkt, gdy z piłką przekroczy linię końcową. Obrońca, który odbierze piłkę, atakuje na przeciwną linię. Po każdej akcji zmiana ról, rundy po 2 minuty.

- ✓ Napastnik: idź prosto na obrońcę i zwodem wyprowadź go z równowagi.
- ✓ Wykorzystaj całą szerokość uliczki.
- ✓ Obrońca: ustawienie bokiem, nie daj się minąć szybkością.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: napastnik ma tylko 5 sekund. Ułatwienie: szersza uliczka.



4 GRA — 15 MIN

Turniej 3 na 3

2–3 boiska 25 × 11 m obok siebie, małe bramki, drużyny po trzy osoby.

Mecze po 3 minuty. Zwycięzca przechodzi na boisko wyżej, przegrany na boisko niżej. Na najwyższym boisku gra się o „króla". Przy remisie decydują najazdy 1 na 1.

- ✓ Grać na pełnych obrotach, każdy mecz jest krótki.
- ✓ Szybko zacząć, nie tracić czasu.
- ✓ Po meczu podać rękę przeciwnikowi.

Utrudnienie: mniejsze boisko. Ułatwienie: mecze po 4 minuty.

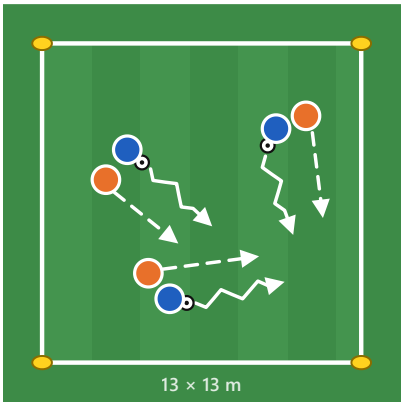
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Co pomogło wam minąć obrońcę: szybkość, zwód czy zmiana kierunku?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Obrona i odbiór piłki w dwójce

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnik broni w postawie bokiem, nie spieszy się i stara się odebrać piłkę.

Sprzęt: piłki, talerzyki, pachołki, piłka dla każdego, znaczniki, 2 bramki z bramkarzami



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

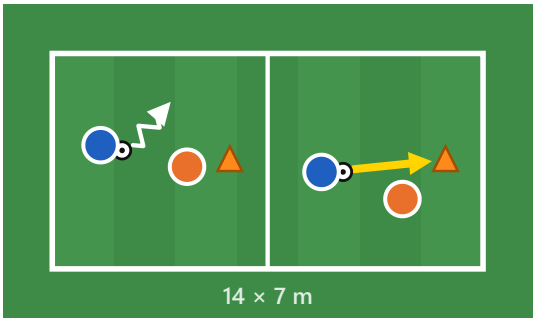
Lustro w parach

Przestrzeń 13 × 13 m, zawodnicy w parach, jedna piłka na parę.

Pierwszy zawodnik prowadzi piłkę i zmienia kierunek, tempo oraz zwody. Drugi bez piłki kopiuje go jak lustro i trzyma się metr od niego. Po 45 sekundach zamieniacie się rolami. 6 rund.

- ✓ Prowadzący: zmieniaj kierunek i tempo, nie jedź tylko prosto.
- ✓ Lustro: drobne szybkie kroki, bądź cały czas blisko.
- ✓ Głowa podniesiona, żeby pary na siebie nie wpadały.

Utrudnienie: lustro na sygnał stara się odebrać piłkę.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

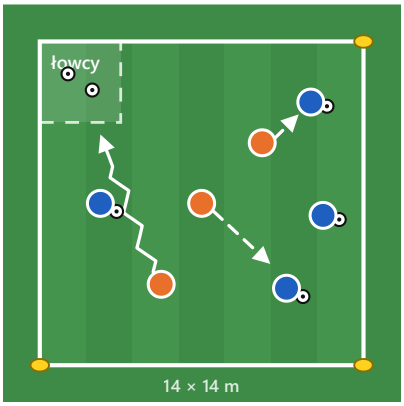
Pilnuj swojego pachołka

Kwadraty 8 × 8 m, w każdym para: obrońca pilnuje pachołka za sobą.

Napastnik z piłką stara się zwodem minąć obrońcę i trafić w pachołek, którego pilnuje obrońca. Obrońca ustawia się między piłką a pachołkiem. Po trafieniu albo odbiorze piłki zawodnicy zamieniają się rolami. Rundy po 90 sekund.

- ✓ Obrońca: cały czas być między piłką a pachołkiem.
- ✓ Nogi w ruchu, nie stać na piętach.
- ✓ Napastnik: zmiana kierunku, potem szybki strzał.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: dwa pachołki, obrońca pilnuje obu. Ułatwienie: pachołek bliżej obrońcy.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

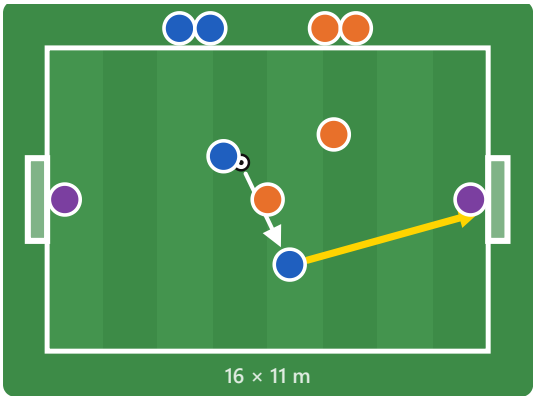
Polowanie na piłki

Kwadrat 14 × 14 m, większość zawodników z piłką, 3 łowców bez piłki, w rogu strefa łowców.

Łowcy starają się odebrać piłkę i zaprowadzić ją do swojej strefy w rogu. Zawodnicy z piłką uciekają i chronią piłkę. Kto straci piłkę, zostaje łowcą. Po 2 minutach liczy się piłki w strefie łowców.

- ✓ Łowcy: współpracujcie, zapędźcie zawodnika w róg.
- ✓ Zabieraj piłkę nogą, nie popychaj rękami.
- ✓ Z piłką szukaj wolnej przestrzeni.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Ułatwienie: tylko jeden łowca. Utrudnienie: łowcy muszą zatrzymać piłkę w strefie podeszwą.



4 GRA — 15 MIN

2 na 2 z bramkarzami

Małe boisko 16 × 11 m, dwie bramki z bramkarzami, pary czekają przy linii bocznej.

Gra się 2 na 2 na maksa przez 60 sekund, potem zmienia następna para. Bramkarze rozgrywają od razu po interwencji. Krótkie i intensywne pojedynki, między nimi odpoczynek. Każda para rozegra 6–8 meczów.

- ✓ Bronić razem: jeden na piłkę, drugi asekuruje.
- ✓ W ataku szybkie podanie i wyjście na pozycję.
- ✓ Pełne zaangażowanie przez całą minutę.

Utrudnienie: 3 na 2 ze zmianą ról. Ułatwienie: mecze po 45 sekund.

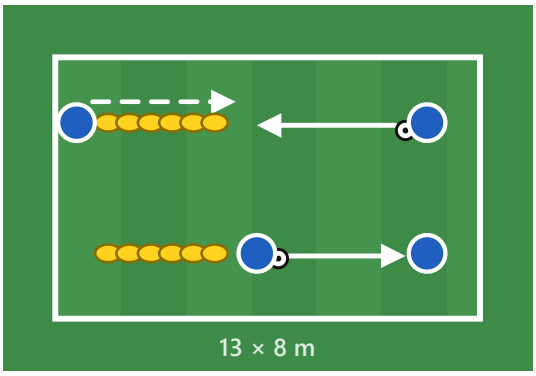
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Jak dziś rozpoznaliście właściwy moment, żeby wyjść do piłki?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Wykończenie po kombinacji

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnik strzela celnie na bramkę podbiciem i wewnętrzną częścią stopy.

Sprzęt: talerzyki, piłki, pachołki, bramka z bramkarzem, 2 bramki z bramkarzami, znaczniki, małe bramki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

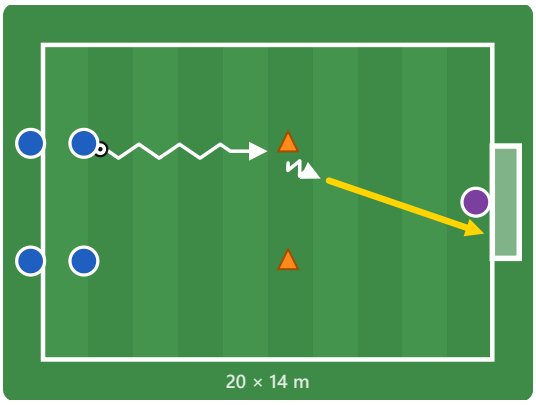
Szybkie nogi i podanie

Rząd 6 talerzyków (co 60–80 cm), a 8 m za nim kolega z piłką. 3–4 takie same tory obok siebie.

Zawodnik przebiega przez talerzyki drobnymi szybkimi krokami (jeden krok do każdej przerwy), za ostatnim dostaje podanie od kolegi, przyjmuje je i oddaje. Potem wraca na start i zamienia się z kolegą. Co 2 minuty inny bieg: bokiem, skip, dwa kroki do przerwy.

- ✓ Na palcach, drobne szybkie kroki.
- ✓ Po ostatnim talerzyku od razu bądź gotowy na piłkę.
- ✓ Podanie z powrotem precyzyjne i po ziemi.

Utrudnienie: kolega rzuca piłkę ręką na udo albo podbicie.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

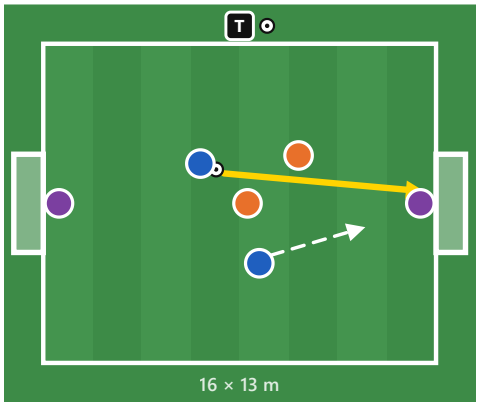
Strzelanie po prowadzeniu piłki

Bramka z bramkarzem, dwa rzędy zawodników 18 m przed bramką, pachołki 10 m przed bramką.

Zawodnik z rzędu prowadzi piłkę do pachołka, mija go i strzela. Rzędy się zmieniają. Po strzale zawodnik biegnie po piłkę i ustawia się w drugim rzędzie. Co 5 minut inny sposób strzału: podbiciem, wewnętrzną stroną przy słupku, słabszą nogą.

- ✓ Noga postawna obok piłki, palce nogi strzelającej w dół.
- ✓ Przed strzałem spojrzenie na bramkę, przy strzale na piłkę.
- ✓ Celować przy słupku, nie w bramkarza.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: po pierwszym kontakcie z boku wybiega obrońca. Ułatwienie: krótsza odległość.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

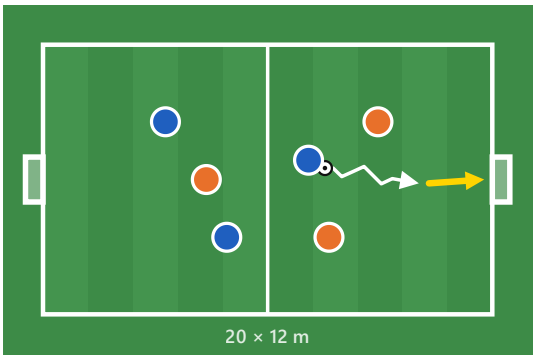
Pojedynek strzelecki 2 na 2

Małe boisko 16 × 13 m, dwie bramki z bramkarzami. Gra się 2 na 2, pozostałe pary czekają przy bramkach z piłkami.

Pary grają 2 na 2 i strzelają z całego boiska. Gdy piłka opuści boisko, trener od razu podaje nową. Każda gra trwa 90 sekund, potem zmienia ją następna para. Zwycięzca zostaje.

- ✓ Strzelaj od razu, gdy jest wolne miejsce, nawet z dystansu.
- ✓ Po strzale dobiegaj do bramki.
- ✓ Broń strzelca, nie tylko piłkę.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: gol tylko z pierwszego kontaktu z piłką. Ułatwienie: 2 na 2 i joker.



4 GRA — 15 MIN

3 na 3 na małe bramki

Boisko 20 × 12 m, dwie małe bramki, bez bramkarzy. Przy większej liczbie zawodników dwa boiska obok siebie.

Gra się 3 na 3 bez bramkarzy. Gola można zdobyć tylko z połowy przeciwnika. Mecze po 4 minuty, między nimi minuta przerwy. Po każdym meczu drużyny się zamieniają, żeby każdy zagrał z każdym.

- ✓ Wszyscy atakują, wszyscy bronią.
- ✓ Odwaga w pojedynkach 1 na 1.
- ✓ Po stracie piłki od razu wracamy za piłką.

Utrudnienie: gol tylko po zwodzie lub podaniu. Ułatwienie: większe bramki.

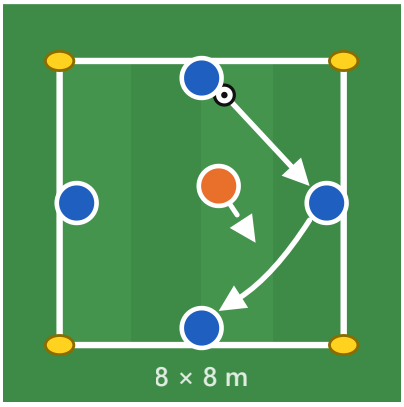
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN W którą część bramki strzelało wam się dziś najlepiej i dlaczego?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Utrzymanie piłki pod presją

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy wychodzą na pozycję tak, żeby można było do nich podać.

Sprzęt: piłki, talerzyki, znaczniki, pachołki, małe bramki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

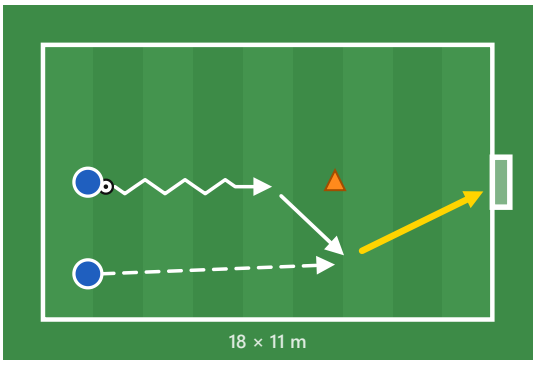
Dziadek (rondo) 4 na 1

Kwadraty 8 × 8 m, w każdym 4 zawodników po bokach i 1 obrońca.

Zawodnicy po bokach kwadratu podają sobie, obrońca w środku stara się przechwycić piłkę. Kto straci piłkę albo poda poza kwadrat, idzie do środka. Gramy 6–8 minut, potem rozciąganie.

- ✓ Przed podaniem sprawdź, gdzie jest obrońca.
- ✓ Graj na dwa dotknięcia: przyjmij piłkę odwrócony od obrońcy, podaj.
- ✓ Ruszaj się po boku, żeby było podanie.

Utrudnienie: jedno dotknięcie. Uproszczenie: większy kwadrat.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

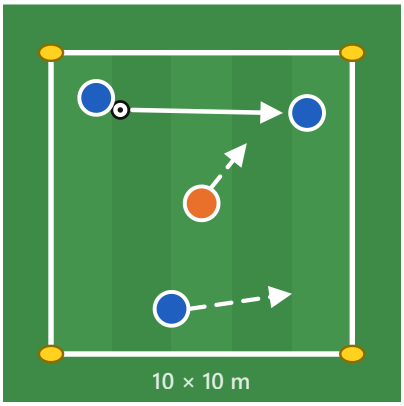
2 na 1 przeciw pachołkowi: kiedy podać

Para z jedną piłką, 15 m przed małą bramką pachołek jako obrońca.

Zawodnik z piłką jedzie prosto na pachołek, partner wbiega szeroko obok niego. Gdy pachołek jest 3 m przed piłką, zawodnik podaje, a partner kończy na małą bramkę. Potem zamieniają się rolami i wracają bokiem.

- ✓ Zawodnik z piłką jedzie prosto na pachołek, nie w bok.
- ✓ Partner biegnie szeroko, trochę za piłką.
- ✓ Podać w odpowiednim momencie: nie za wcześnie, nie za późno.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: pachołek zastąpcie obrońcą. Ułatwienie: większa bramka.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

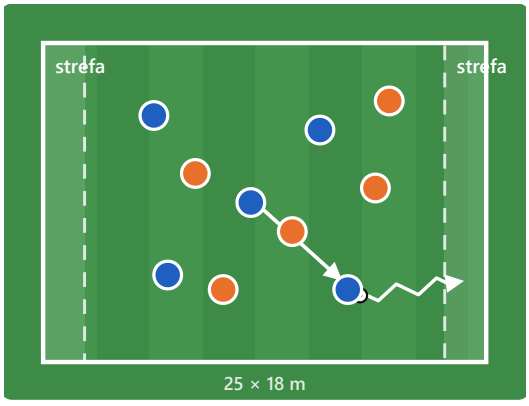
3 na 1 dla najmłodszych

Kwadrat 10 × 10 m, 3 zawodników z piłką przeciw jednemu obrońcy.

Trzech zawodników podaje sobie piłkę, a obrońca stara się ją przechwycić lub wykopnąć poza kwadrat. Gdy mu się uda, zamienia się z zawodnikiem, który podawał. Za każde 5 podań jest punkt dla atakujących.

- ✓ Zawodnik bez piłki staje tam, gdzie widzi go partner.
- ✓ Podawaj po ziemi, kostka usztywniona.
- ✓ Obrońca: cały czas w ruchu, nie stój.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Ułatwienie: większy kwadrat. Utrudnienie: dwa kontakty z piłką.



4 GRA — 15 MIN

5 na 5: doprowadź piłkę do strefy

Boisko 25 × 18 m, na obu końcach strefa o głębokości 3 m. Gra się 5 na 5.

Punkt zdobywa się, gdy zawodnik doprowadzi piłkę do strefy przeciwnika i zatrzyma ją tam podeszwą. Bez bramkarzy. Zawodnicy muszą kombinować i wchodzić w pojedynki 1 na 1. 4 × 5 minut.

- ✓ Szukać wolnej przestrzeni za obrońcami.
- ✓ Gdy przed tobą jest wolne, idź sam z piłką.
- ✓ Bronić na całej szerokości, nie pozwolić nikomu przebiec.

Utrudnienie: punkt liczy się tylko po zwodzie w ostatniej tercji. Ułatwienie: głębsza strefa.

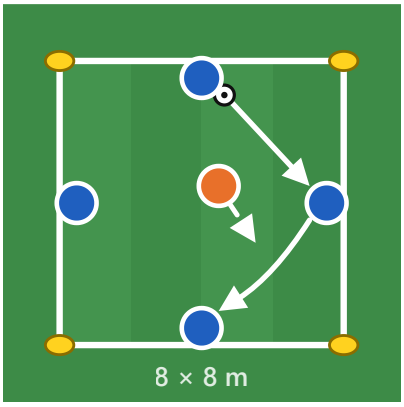
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Gdzie musieliście stanąć, żeby dostać podanie?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Przewaga 3 na 2

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Dwaj napastnicy wspólnie ogrywają jednego obrońcę.

Sprzęt: piłki, talerzyki, znaczniki, pachołki, małe bramki, 2 bramki z bramkarzami



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

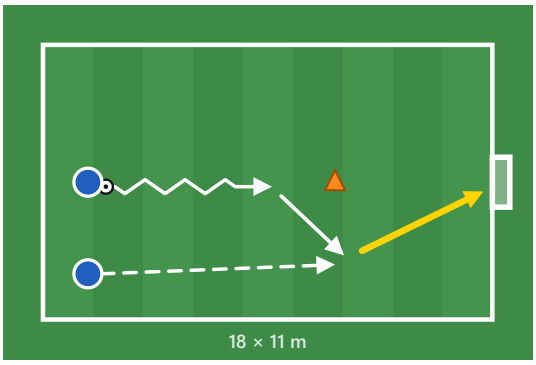
Dziadek (rondo) 4 na 1

Kwadraty 8 × 8 m, w każdym 4 zawodników po bokach i 1 obrońca.

Zawodnicy po bokach kwadratu podają sobie, obrońca w środku stara się przechwycić piłkę. Kto straci piłkę albo poda poza kwadrat, idzie do środka. Gramy 6–8 minut, potem rozciąganie.

- ✓ Przed podaniem sprawdź, gdzie jest obrońca.
- ✓ Graj na dwa dotknięcia: przyjmij piłkę odwrócony od obrońcy, podaj.
- ✓ Ruszaj się po boku, żeby było podanie.

Utrudnienie: jedno dotknięcie. Uproszczenie: większy kwadrat.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

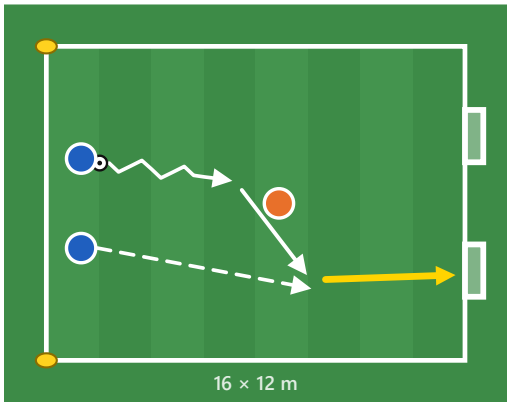
2 na 1 przeciw pachołkowi: kiedy podać

Para z jedną piłką, 15 m przed małą bramką pachołek jako obrońca.

Zawodnik z piłką jedzie prosto na pachołek, partner wbiega szeroko obok niego. Gdy pachołek jest 3 m przed piłką, zawodnik podaje, a partner kończy na małą bramkę. Potem zamieniają się rolami i wracają bokiem.

- ✓ Zawodnik z piłką jedzie prosto na pachołek, nie w bok.
- ✓ Partner biegnie szeroko, trochę za piłką.
- ✓ Podać w odpowiednim momencie: nie za wcześnie, nie za późno.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: pachołek zastąpcie obrońcą. Ułatwienie: większa bramka.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

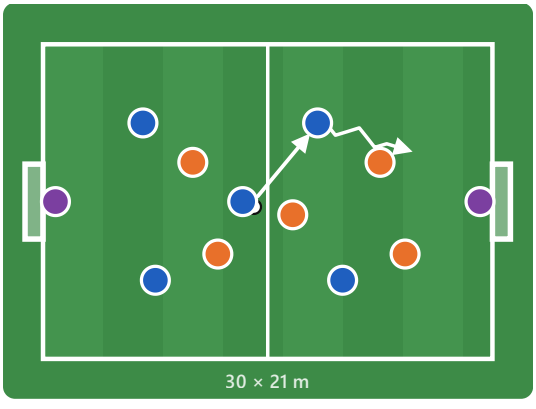
2 na 1 na dwie małe bramki

Boisko 16 × 12 m, dwie małe bramki. Dwóch napastników przeciw obrońcy.

Napastnicy zaczynają z piłką na linii, obrońca na środku boiska. Napastnicy starają się zdobyć gola, obrońca broni. Gdy obrońca odbierze piłkę, zdobywa punkt, przeprowadzając ją przez linię napastników. Po akcji zawodnicy zmieniają role.

- ✓ Jedź z piłką na obrońcę i przyciągnij go.
- ✓ Podaj, gdy obrońca wyjdzie do piłki.
- ✓ Gdy obrońca pilnuje partnera, idź sam.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: obrońca startuje bliżej. Ułatwienie: większe bramki.



4 GRA — 15 MIN

Wolna gra meczowa

Boisko 30 × 21 m, bramki z bramkarzami, gra meczowa bez ograniczeń.

Wolna gra meczowa według przepisów twojej ligi. Trener nie przerywa gry, tylko z boku krótko chwali i doradza. Po każdej tercji jedna rada dla całej drużyny na temat treningu.

- ✓ Pozwolić zawodnikom grać i decydować.
- ✓ Chwalić zaangażowanie i odwagę, nie tylko gole.
- ✓ Każdy zawodnik gra tyle samo czasu.

Ułatwienie: mniejsze boisko i więcej piłek przygotowanych przy bramkach.

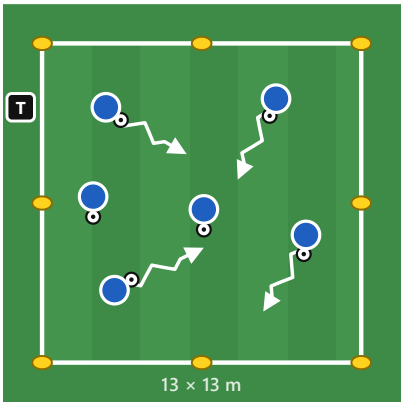
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Kiedy lepiej było podać, a kiedy iść samemu?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Szybkie reakcje i starty

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy szybko reagują na sygnał i zmieniają kierunek z piłką i bez piłki.

Sprzęt: piłka dla każdego, talerzyki, piłki, małe bramki, pachołki, znaczniki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

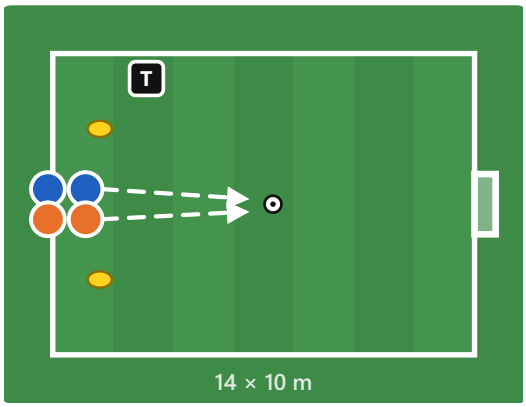
Sygnalizator

Kwadrat 13 × 13 m, każdy zawodnik ma piłkę.

Zawodnicy swobodnie prowadzą piłkę po kwadracie. Trener pokazuje kolory: zielony = prowadzenie w spokojnym tempie, pomarańczowy = zatrzymać piłkę podeszwą i ruszyć w innym kierunku, czerwony = zatrzymać piłkę i usiąść na niej. Po 3 minutach dodaj niebieski: prowadzenie tylko słabszą nogą.

- ✓ Trzymaj piłkę blisko nogi, rób krótkie dotknięcia.
- ✓ Głowa w górze: patrz na trenera, nie na piłkę.
- ✓ Po zmianie kierunku przyspiesz.

Utrudnienie: dwóch zawodników bez piłki próbuje wykopać pozostałym piłki z kwadratu.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

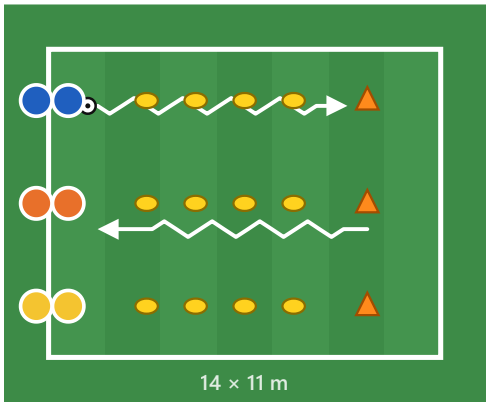
Wyścig o piłkę na sygnał

Pary obok siebie na linii startu, 8 m przed nimi piłka, za nią mała bramka.

Zawodnicy leżą, siedzą albo stoją tyłem (trener zmienia pozycję). Na sygnał wybiegają: kto pierwszy jest przy piłce, atakuje małą bramkę, drugi broni. Akcja trwa najwyżej 10 sekund, potem startuje kolejna para.

- ✓ Reagować na sygnał, nie na przeciwnika.
- ✓ Pierwsze 5 kroków krótkich i szybkich.
- ✓ Kto przegra wyścig, od razu broni, nie poddaje się.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: sygnał kolorem albo numerem, każdy ma swój. Ułatwienie: start w stójce przodem.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

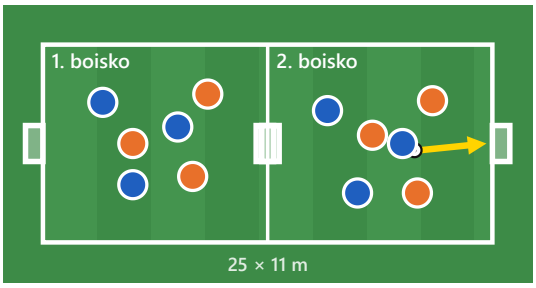
Sztafeta z piłką

3–4 drużyny po 3 zawodników w kolejkach, przed każdą tor z talerzykami i pachołkiem na końcu.

Pierwszy zawodnik prowadzi piłkę slalomem między talerzykami, okrąża pachołek i wraca prosto. Piłkę przekazuje następnemu podeszwą. Wygrywa drużyna, która pierwsza zmieni wszystkich. 5 wyścigów, za każdym razem inne zadanie (tylko lewa noga, przy pachołku zwód, prowadzenie podeszwą).

- ✓ Piłka blisko nogi także przy szybkim tempie.
- ✓ Przekazanie piłki podeszwą, nie kopnięciem.
- ✓ Kto czeka, kibicuje i jest gotowy.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Ułatwienie: talerzyki dalej od siebie.



4 GRA — 15 MIN

Turniej 3 na 3

2–3 boiska 25 × 11 m obok siebie, małe bramki, drużyny po trzy osoby.

Mecze po 3 minuty. Zwycięzca przechodzi na boisko wyżej, przegrany na boisko niżej. Na najwyższym boisku gra się o „króla". Przy remisie decydują najazdy 1 na 1.

- ✓ Grać na pełnych obrotach, każdy mecz jest krótki.
- ✓ Szybko zacząć, nie tracić czasu.
- ✓ Po meczu podać rękę przeciwnikowi.

Utrudnienie: mniejsze boisko. Ułatwienie: mecze po 4 minuty.

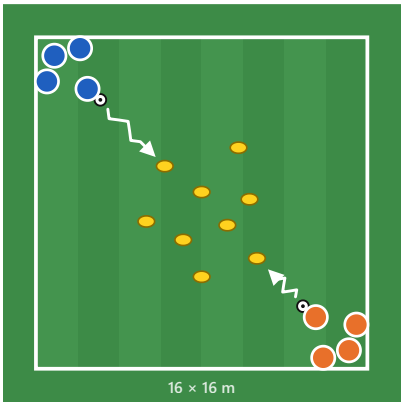
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN W którym ćwiczeniu byliście dziś najszybsi?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Szybki kontratak

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Po stracie piłki zawodnicy od razu walczą o jej odzyskanie, a po odbiorze grają do przodu.

Sprzęt: piłki, talerzyki (20), piłka dla każdego, talerzyki, małe bramki, znaczniki, 2 bramki z bramkarzami



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

Zbieracze talerzyków

Przestrzeń 16 × 16 m, pośrodku rozrzuconych 20 talerzyków, dwie drużyny w przeciwległych rogach z piłkami.

Na sygnał z każdej drużyny wybiega jeden zawodnik z piłką, prowadzi piłkę do talerzyka, zabiera go i wraca z piłką i talerzykiem. Potem wybiega kolejny. Która drużyna ma po 2 minutach więcej talerzyków, wygrywa. 4–5 rund.

- ✓ Przed talerzykiem zwolnij i zatrzymaj piłkę podeszwą.
- ✓ W drodze powrotnej przyspieszaj, piłka cały czas przy nodze.
- ✓ Kibicuj kolegom i bądź gotowy do wybiegnięcia.

Utrudnienie: talerzyki można zabierać także z bazy przeciwnika.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

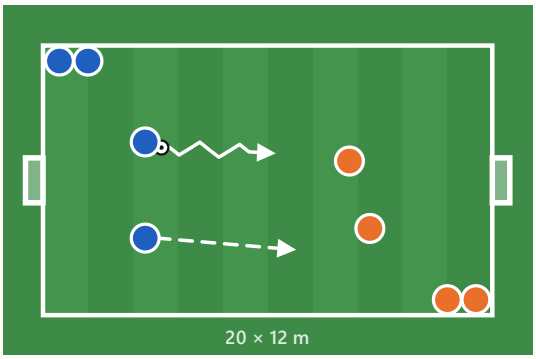
Stop, obrót, strata!

Przestrzeń 14 × 14 m, wszyscy z piłką.

Zawodnicy prowadzą piłkę. Na „stop" zatrzymują piłkę podeszwą, na „obrót" obracają się z piłką o 180° i przyspieszają, na „strata!" zostawiają piłkę i w ciągu 3 sekund dobiegają do innej piłki. Kto jest ostatni, robi 5 kontaktów podeszwą.

- ✓ Reagować od razu na pierwsze słowo.
- ✓ Po obrocie ostro przyspieszyć.
- ✓ Przy „stracie" biec do najbliższej wolnej piłki.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: trener chowa jedną piłkę, kto zostanie bez piłki, wykonuje zadanie.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

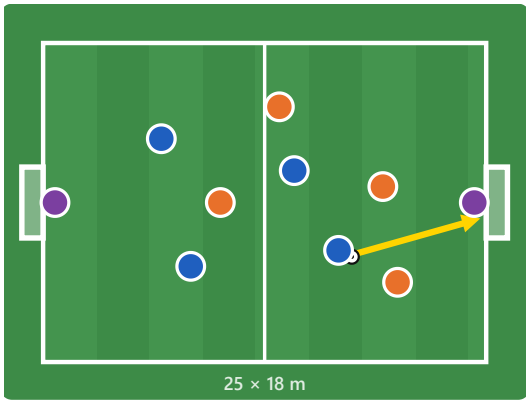
Fale 2 na 2

Boisko 20 × 12 m, małe bramki na obu końcach, pary w kolejkach przy obu bramkach.

Para z jednej strony atakuje z piłką parę z drugiej strony. Po golu, odbiorze lub aucie atakująca para schodzi, broniąca para atakuje na drugą stronę, a przeciw niej wchodzi nowa para. Gra toczy się falami bez zatrzymania.

- ✓ Po odbiorze od razu atakuj, nie zwlekaj.
- ✓ W parze: jeden idzie z piłką, drugi się oferuje.
- ✓ Po akcji szybko opuść boisko.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Ułatwienie: fale 2 na 1. Utrudnienie: 3 na 3.



4 GRA — 15 MIN

4 na 4 z bramkarzami: odwaga w strzelaniu

Boisko 25 × 18 m, dwie bramki z bramkarzami.

Gra meczowa 4 na 4 z bramkarzami. Gol ze strzału przed polem karnym przeciwnika liczy się podwójnie, żeby zawodnicy próbowali strzelać. Bramkarze rozgrywają nogą po ziemi. 3 × 6 minut.

- ✓ Strzelać, gdy droga do bramki jest wolna.
- ✓ Bramkarz rozgrywa do wolnego zawodnika.
- ✓ Wszyscy bronią własnej bramki.

Utrudnienie: maks. 3 dotknięcia. Ułatwienie: joker dla drużyny atakującej.

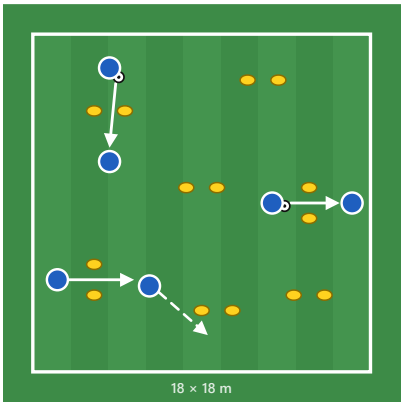
CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Co zrobiliście w pierwszych trzech sekundach po stracie piłki?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Atak skrzydłem i dośrodkowanie

CZAS TRWANIA	ZAWODNICY	CEL
60 min	8–12 zawodników	Zawodnicy wykorzystują całą szerokość boiska i szukają wolnej strony.

Sprzęt: piłki, talerzyki, piłka dla każdego, małe bramki, znaczniki, 4 małe bramki



1 ROZGRZEWKA — 10 MIN

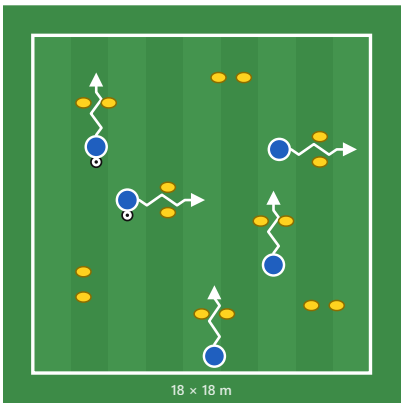
Podania przez bramki

Przestrzeń 18 × 18 m z 7 bramkami z talerzyków (szerokość 2 m), pary z jedną piłką.

Pary podają sobie przez bramki: piłka musi przejść przez bramkę, a kolega po drugiej stronie ją przyjmuje. Potem para szuka kolejnej wolnej bramki. Po minucie liczą, przez ile bramek przeszli. 5 rund.

- ✓ Podawaj na wyjście kolegi, nie na stojącego.
- ✓ Pokaż i zawołaj, do której bramki idziecie.
- ✓ Przyjmuj piłkę w kierunku kolejnej bramki.

Utrudnienie: podawaj tylko na jedno dotknięcie. Uproszczenie: szersze bramki.



2 CZĘŚĆ GŁÓWNA A — 15 MIN

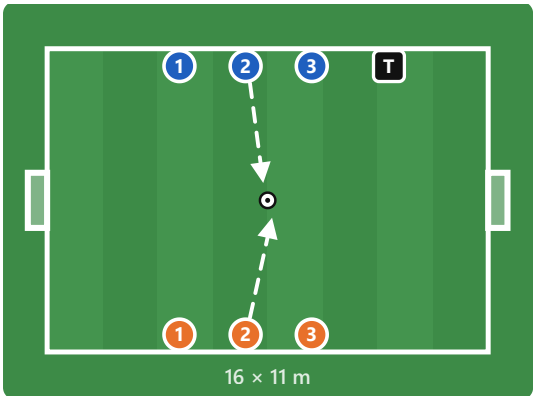
Wyścig przez bramki ze zwodem

Przestrzeń 18 × 18 m, 8 bramek z talerzyków (szerokość 1,5 m). Wszyscy z piłką.

Zawodnicy mają 45 sekund, aby przeprowadzić piłkę przez jak najwięcej bramek. Tuż przed każdą bramką wykonują zwód (zwód strzałem, zatrzymanie piłki podeszwą, obrót Cruyffa). Przez tę samą bramkę nie wolno przejechać dwa razy z rzędu. Po rundzie 30 s przerwy, zawodnicy podają swój wynik. 6 rund, co dwie rundy nowy zwód.

- ✓ Zwód wykonuj tuż przed bramką, nie daleko od niej.
- ✓ Po zwodzie mocno przyspiesz.
- ✓ Używaj obu nóg.

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: 2–3 „łowców" bez piłki broni bramek. Ułatwienie: szersze bramki (2,5 m) i bez zwodu.



3 CZĘŚĆ GŁÓWNA B — 15 MIN

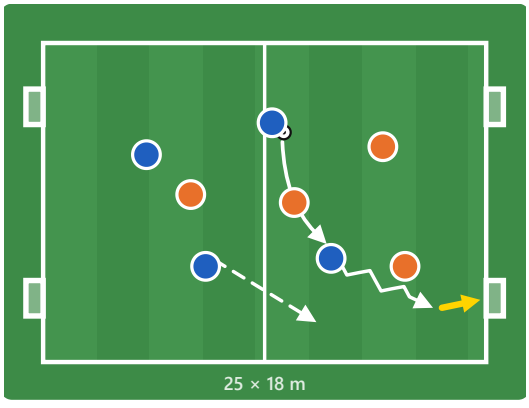
Pojedynek na zawołany numer

Boisko 16 × 11 m, małe bramki na końcach. Dwie drużyny naprzeciw siebie, zawodnicy mają numery.

Trener woła numer i wrzuca piłkę na środek. Zawodnicy z tym numerem z obu drużyn wybiegają i grają 1 na 1. Kto strzeli gola do bramki rywala, zdobywa punkt. Po 15 sekundach gra się kończy. Później wołaj dwa numery (2 na 2).

- ✓ Reaguj na numer i wybiegaj na pełnej prędkości.
- ✓ Kto jest przy piłce jako drugi, od razu broni.
- ✓ Szybko decyduj: strzelać czy minąć?

Zawodnicy już znają to ćwiczenie: graj od razu z utrudnieniem. Utrudnienie: trzy numery, 3 na 3. Ułatwienie: piłka leży w miejscu.



4 GRA — 15 MIN

4 na 4 na cztery małe bramki

Boisko 25 × 18 m, na każdej krótszej stronie 2 małe bramki w rogach. Dwie drużyny po 4, pozostali zmieniają się co 3 minuty.

Każda drużyna broni dwóch bramek i atakuje dwie. Gra bez bramkarzy. Gol po minięciu rywala zwodem liczy się podwójnie. 4 × 4 minuty, między nimi minuta przerwy.

- ✓ Gdy obrona ściągnie się pod jedną bramkę, przenieś grę na drugą.
- ✓ Odwaga w pojedynkach 1 na 1: błędy tutaj nie szkodzą.
- ✓ Po stracie piłki od razu atakuj przeciwnika.

Ułatwienie: dodaj jokera, który zawsze gra z drużyną mającą piłkę.

CZĘŚĆ KOŃCOWA · 5 MIN Kiedy dziś przenieśliście grę na drugą stronę i co się wtedy stało?

Ćwiczenia łącznie 55 min + część końcowa

Lista obecności · Żak

Na górze wpisz daty treningów, a w wierszach imiona zawodników. Wydrukuj stronę tyle razy, ile potrzebujesz.

#	Imię												
1.													
2.													
3.													
4.													
5.													
6.													
7.													
8.													
9.													
10.													
11.													
12.													
13.													
14.													
15.													
16.													
17.													
18.													
19.													
20.													

Co dalej

To był cały sezon dla kategorii **Żak**. W pakiecie masz jeszcze:

- **Treningi dla pozostałych kategorii** · taka sama forma, inne wymiary boisk, czasy i ćwiczenia dopasowane do wieku
- **30 gier dla radości** · krótkie gry na początek i na koniec treningu, bez kolejek
- **Dzień meczowy** · co zabrać ze sobą, skład, zmiany tak, żeby grał każdy, i co powiedzieć w przerwie
- **Wiadomości do rodziców** · gotowe teksty do grupy rodziców

Wymiary, czasy i liczba powtórzeń to rekomendacje. Ty znasz swoich zawodników najlepiej: jeśli coś nie działa, uprość to, a jeśli jest zbyt łatwe, dodaj utrudnienie.